

vivitek[®]
Vivid Color, Vivid Life

DX3350
DW3320
DH3331
DH3330
DU3340
DU3341
Series

User Manual

用戶手冊

用戶手冊

Manual del usuario

Manuel de l'utilisateur

Benutzerhandbuch

사용자 설명서

Руководство пользователя

Gebruikershandleiding

Instrukcja obsługi

Uživatelská příručka

Εγχειρίδιο χρήσης

Kullanım Kılavuzu

Manuale d'uso

Handbok

Brugervejledning

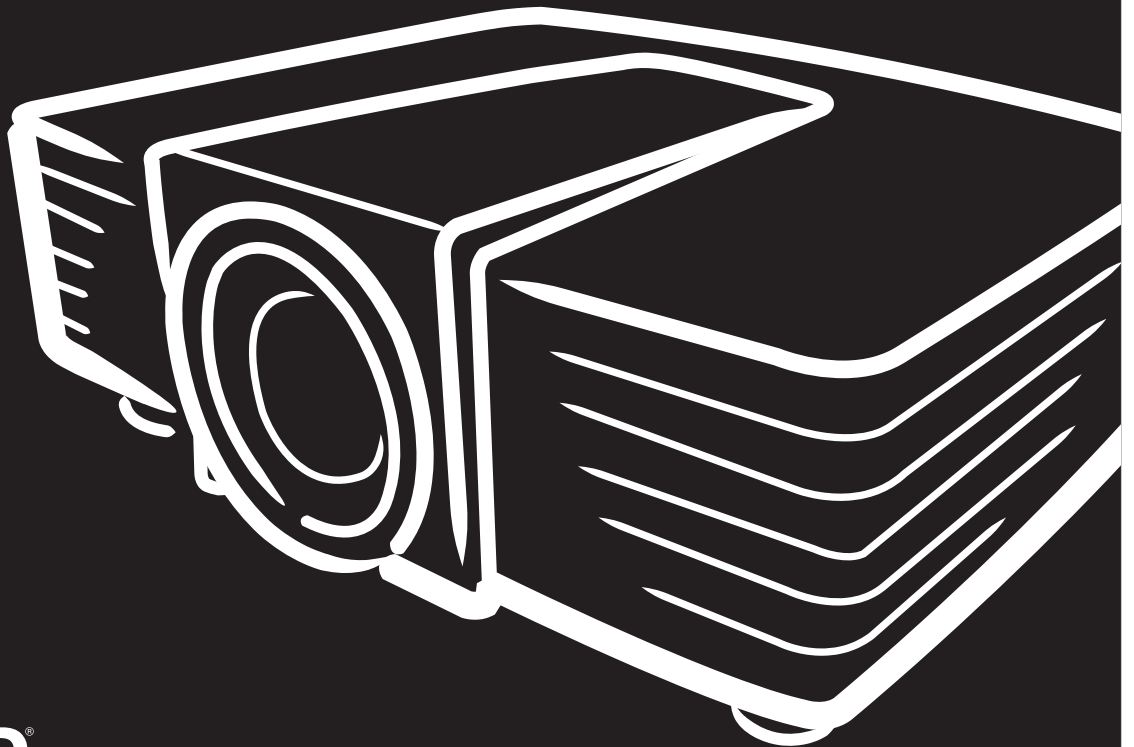
Brukerveiledning

Kyttöhje

Felhasználói kézikönyv

مدخست سمل ل ليد

Manual do Usuário



DLP[®]
TEXAS INSTRUMENTS

Direitos de autor

Esta publicação, incluindo todas as fotografias, ilustrações e software está protegida pelas leis internacionais de direitos de autor, com todos os direitos reservados. Este manual e o material aqui contido não poderão ser reproduzidos sem autorização escrita do autor.

© Direitos de autor 2015

Exclusão de responsabilidade

As informações contidas neste documento estão sujeitas a alterações sem aviso prévio. O fabricante não assume quaisquer representações ou garantias, em relação ao conteúdo deste documento e exclui especificamente quaisquer garantias implícitas de comercialização ou adequação para um determinado fim. O fabricante reserva o direito de rever esta publicação e fazer alterações regulares ao seu conteúdo sem aviso prévio.

Reconhecimento de marcas registadas



Kensington é uma marca registada da ACCO Brand Corporation nos Estados Unidos com registos emitidos e requerimentos pendentes noutros países.



HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas registadas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e noutros países.



MHL, o logótipo MHL e Mobile High-Definition Link são marcas comerciais ou marcas registadas da MHL licensing, LCC.



HDBaseT™ e o logótipo HDBaseT Alliance são marcas comerciais da HDBaseT Alliance.

Todos os outros nomes de produtos utilizados neste manual são propriedade dos respectivos proprietários e são reconhecidos.

Informações de segurança importantes



Importante:

*Recomenda-se vivamente que leia com atenção esta secção antes de utilizar o projector. Estas instruções de segurança e utilização irão garantir a utilização segura do projector durante muitos anos. **Guarde este manual para referência futura.***

Símbolos utilizados

Os símbolos de aviso são utilizados na unidade e neste manual para alertar o utilizador para situações perigosas.

Este manual utiliza os estilos seguintes para o alertar para informações importantes.

Nota:

Fornecer informações adicionais acerca do assunto em questão.



Importante:

Fornecer informações adicionais que deverão ser observadas.



Atenção:

Alerta para situações que poderão danificar a unidade.



Aviso:

Alerta para situações que poderão danificar a unidade, criar uma atmosfera perigosa ou causar ferimentos pessoais.

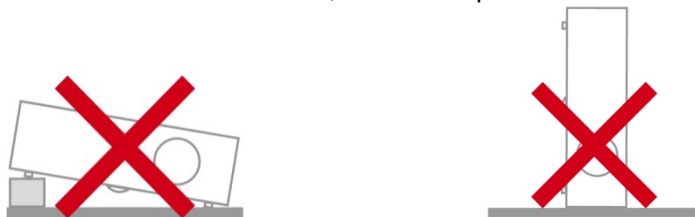
Neste manual, os elementos e itens dos menus OSD estão realçados a negrito, tal como neste exemplo: “Prima o botão **Menu** no controlo remoto para abrir o menu **Principal**.”

Informações gerais de segurança

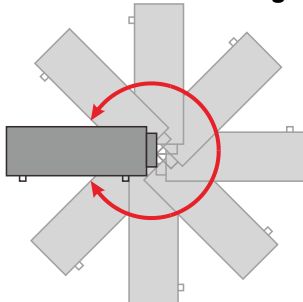
- Não abra a caixa da unidade. Além da lâmpada de projecção, não existem componentes susceptíveis de reparação por parte do utilizador. Para operações de reparação, contacte pessoal qualificado.
- Siga todos os avisos e advertências incluídos neste manual e na caixa da unidade.
- A lâmpada de projecção é extremamente brilhante. Para evitar danos na visão, não olhe directamente para a lente quando a lâmpada estiver acesa.
- Não coloque a unidade numa superfície, carrinho ou mesa instável.
- Evite utilizar o sistema próximo de água, em exposição directa à luz solar ou próximo de um dispositivo de aquecimento.
- Não coloque objectos pesados, como livros ou sacos, em cima da unidade.

Aviso de instalação do projector

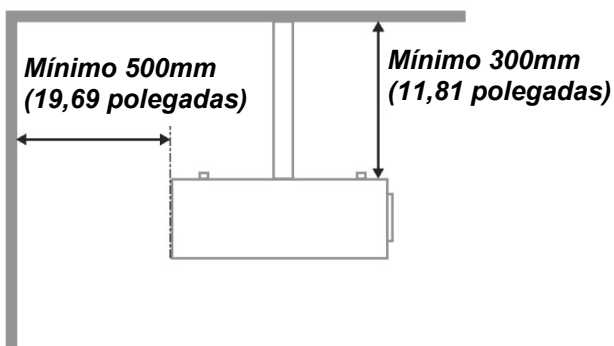
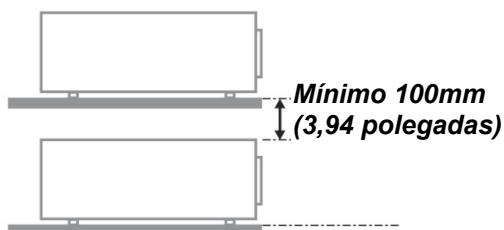
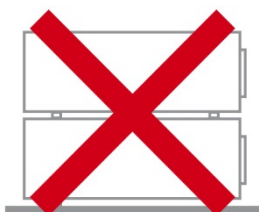
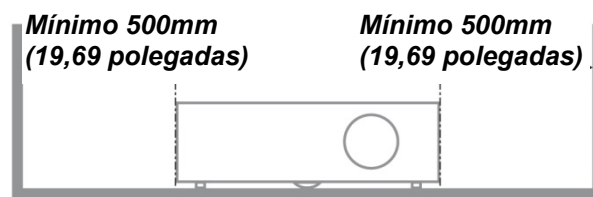
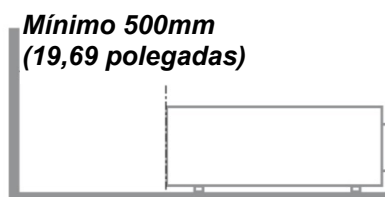
- **Não incline o projector para a esquerda ou para a direita**, caso contrário a duração da lâmpada poderá diminuir drasticamente, bem como poderão ocorrer outros **danos inesperados**.



- **Não existe limite no ângulo de inclinação para cima ou para baixo.**



- Deixe no mínimo 50 cm de espaço livre à volta da saída de ar.



- Certifique-se de que as entradas de ar não reutilizam o ar quente proveniente da saída de ar.
- Ao utilizar o projector num espaço fechado, certifique-se de que a temperatura dentro da caixa não excede a temperatura de funcionamento enquanto o projector se encontra em funcionamento e que as aberturas de entrada e saída de ar se encontram desobstruídas.

- Todas as caixas deverão passar por uma avaliação térmica certificada para garantir que o projector não reutiliza o ar expirado, pois isso poderá fazer com que o dispositivo se desligue mesmo que a temperatura da caixa se encontre dentro do intervalo de temperatura de funcionamento aceitável.

Verificar o local da instalação

- Para fornecer energia, deverá ser utilizada uma tomada de 3 pinos (com ligação à terra) para assegurar uma correcta ligação à terra e um nível de tensão equalizado para todos os equipamentos ligados ao Sistema do Projector.
- Deve ser utilizado o cabo de alimentação fornecido com o Projector. Em caso de falta de algum item, poderá ser utilizado outro cabo de alimentação de 3 pinos (com ligação à terra) como substituição, no entanto, não utilize um cabo de alimentação de 2 pinos.
- Verifique se a tensão é estável, com ligação à terra e sem fugas de electricidade.
- Meça o consumo total de energia, que não deverá ser superior à capacidade de segurança, e evite problemas de segurança e curto-circuitos.
- Ligue o Modo de Altitude quando situado em áreas de elevada altitude.
- O projector apenas pode ser instalado na posição correcta ou invertido.
- Quando instalar o suporte, certifique-se de que não excede o limite de peso e que está firmemente fixado.
- Evite instalar próximo de condutas de ar condicionado ou subwoofers.
- Evite instalar em locais com altas temperaturas, arrefecimento insuficiente e muito pó.
- Mantenha o produto afastado de lâmpadas fluorescentes (>1 metro) para evitar um funcionamento incorrecto provocado por interferências de IV
- O conector de Entrada VGA deverá ser ligado à porta VGA. Tenha em atenção que o conector deverá estar correctamente ligado, com os parafusos apertados em ambos os lados para garantir uma ligação correcta do cabo de sinal para obter o efeito de apresentação ideal.
- O conector de Entrada de ÁUDIO deverá ser ligado à porta de Entrada de ÁUDIO e NÃO PODE ser ligado à porta de Saída de ÁUDIO ou a outras portas como, por exemplo, BNC, RCA, caso contrário, irá o som não será emitido e poderá até DANIFICAR a porta.
- Instale o projector a uma altura superior a 200 cm para evitar danos.
- O cabo de alimentação e o cabo de sinal deverão ser ligados antes de ligar o projector. Durante o processo de arranque e funcionamento do projector, NÃO insira nem remova o cabo de sinal ou o cabo de alimentação para evitar danos no projector.

Notas acerca do arrefecimento

Saída de ar

- Certifique-se de que a saída de ar está afastada a uma distância de 50 cm de qualquer obstrução para garantir um arrefecimento adequado.
- O local da saída de ar não deve estar situado em frente da lente de outro projector para evitar ilusões ópticas.
- Mantenha a saída afastada 100 cm, no mínimo, das entradas de outros projectores.
- O projector gera uma grande quantidade de calor durante a sua utilização. A ventoinha interna dissipa o calor do projector durante o encerramento, e esse processo poderá continuar durante um determinado período. Após a entrada do projector no MODO DE SUSPENSÃO, pressione o botão de energia AC para desligar o projector e remova o cabo de alimentação. NÃO remova o cabo de alimentação durante o processo de encerramento, pois poderá causar danos no projector. A interrupção da dissipação de calor irá também afectar a duração do projector. O processo de encerramento poderá variar de acordo com o modelo utilizado. Em qualquer dos casos, desligue o cabo de alimentação apenas quando o projector entrar no estado de SUSPENSÃO.

Entrada de ar

- Certifique-se de que não existem objectos a bloquear a entrada de ar até uma distância de 30 cm.
- Mantenha a entrada afastada de outras fontes de calor.
- Evite áreas com muito pó

Segurança de alimentação

- Utilize apenas o cabo de alimentação fornecido.
- Não coloque quaisquer objectos sobre o cabo de alimentação. Coloque o cabo de alimentação afastado de locais de passagem.
- Remova as pilhas do controlo remoto caso este não seja utilizado durante um período prolongado.

Substituição da lâmpada

A substituição da lâmpada pode ser perigosa se for feita de forma incorrecta. Consulte [Substituição da lâmpada de projecção](#) na página 55 para instruções de segurança para este procedimento. Antes de substituir a lâmpada:

- Desligue o cabo de alimentação.
- Permita que a lâmpada arrefeça durante cerca de uma hora.

Limpar o projector

- Desligue o cabo de alimentação antes efectuar a limpeza. Consulte [Limpar o projector](#) na página 59.
- Permita que a lâmpada arrefeça durante cerca de uma hora.

Avisos regulamentares

Antes de instalar e utilizar o projector, leia os avisos regulamentares na secção [Conformidade regulamentar](#) na página 78.

Instruções de reciclagem importantes:



As lâmpadas deste produto contêm mercúrio. Este produto poderá conter outros resíduos electrónicos que poderão ser perigosos caso não sejam correctamente eliminados. Recicle ou elimine o produto de acordo com as leis locais, estatais ou federais. Para obter mais informações, contacte a Electronic Industries Alliance na página WWW.EIAE.ORG. Para obter informações acerca da eliminação da lâmpada consulte a página WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Explicações dos símbolos



ELIMINAÇÃO: Não utilize os serviços de recolha de lixo doméstico ou lixo municipal para a eliminação de equipamento eléctrico e electrónico. Os países da UE exigem a utilização de serviços de reciclagem independentes.

Características Principais

- *Unidade de peso diminuto, fácil de embalar e transportar.*
- *Compatível com a maioria das principais normas de vídeo, incluindo NTSC, PAL e SECAM.*
- *Uma classificação de brilho elevada permite apresentações sob luz solar ou em salas iluminadas.*
- *Configuração flexível para projecções frontais e posteriores.*
- *Projecções na linha de visão permanecem homogéneas com a correcção de distorção trapezoidal avançada para projecções inclinadas.*
- *Fonte de entrada detectada automaticamente.*
- *Elevada luminosidade para projecção em praticamente qualquer tipo de ambiente.*
- *Suporta resoluções até WUXGA para proporcionar imagens límpidas e nítidas.*
- *Tecnologias DLP® e BrilliantColor™ technologies da Texas Instruments.*
- *Lente centrada para fácil instalação.*
- *Deslocação horizontal e vertical da lente.*
- *Compatibilidade do dispositivo com MHL para transmissão de conteúdos de vídeo e áudio a partir de um dispositivo móvel compatível.*
- *Altifalante incorporado com múltiplas portas de entrada e saída de áudio.*
- *Preparado para rede para integração e administração do sistema através de ligação RJ45.*
- *Motor selado para minimizar o impacto do pó e fumo.*
- *Tampa da lâmpada na parte superior para facilitar a remoção e introdução da lâmpada.*
- *As características de segurança anti-roubo incluem: Orifício de segurança Kensington®, barra de segurança.*

Acerca deste Manual

Este manual destina-se a utilizadores finais e descreve como instalar e utilizar o projector DLP. Sempre que possível, as informações relevantes, tais como uma ilustração e a sua descrição, serão incluídas numa página. Este formato optimizado para impressão é prático e ajuda a poupar papel, protegendo assim o ambiente. Sugerimos que imprima apenas as secções que necessita.

Índice

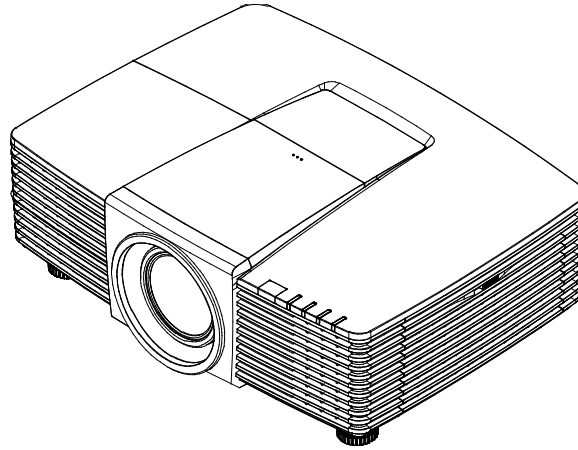
COMEÇAR A UTILIZAR.....	1
LISTA DE VERIFICAÇÃO DA EMBALAGEM	1
VISTAS DOS COMPONENTES DO PROJECTOR.....	2
<i>Vista frontal direita</i>	2
<i>Vista Superior - Botões e LEDs do Menu (OSD)</i>	3
<i>Vista posterior</i>	4
<i>Vista inferior</i>	6
COMPONENTES DO CONTROLO REMOTO	7
ALCANCE DO CONTROLO REMOTO	10
BOTÕES DO PROJECTOR E DO CONTROLO REMOTO	10
INSTALAÇÃO E UTILIZAÇÃO	11
INTRODUÇÃO DAS PILHAS NO CONTROLO REMOTO.....	11
LIGAR E DESLIGAR O PROJECTOR.....	12
DEFINIR A PALAVRA-PASSE DE ACESSO (BLOQUEIO DE SEGURANÇA)	14
AJUSTAR A ALTURA DO PROJECTOR.....	16
AJUSTAR A POSIÇÃO DA IMAGEM PROJECTADA COM A DESLOCAÇÃO DALENTE	17
<i>Ajustar a posição vertical da imagem</i>	18
<i>Ajustar a posição horizontal da imagem</i>	20
AJUSTAR O ZOOM, FOCAGEM E KEYSTONE	21
AJUSTAR O VOLUME.....	22
DEFINIÇÕES DO MENU DE EXIBIÇÃO NO ECRÃ (OSD).....	23
CONTROLOS DO MENU OSD	23
<i>Navegar pelo menu OSD</i>	23
DEFINIR O IDIOMA DO MENU OSD	24
VISÃO GERAL DO MENU OSD	25
MENU IMAGEM	28
<i>Menu Computador</i>	29
<i>Funções avançado</i>	30
<i>Equilíbrio de branco</i>	31
<i>Gestor de cor</i>	32
MENU DEFINIÇÕES 1	33
<i>Distorção</i>	34
<i>Áudio</i>	34
<i>Funcionalidades de Avançado 1</i>	35
<i>Funcionalidades de Avançado 2</i>	37
<i>4 cantos</i>	38
MENU DEFINIÇÕES 2	39
<i>Estado</i>	40
<i>Funcionalidades de Avançado 1</i>	41
<i>Funcionalidades de Avançado 2</i>	53
MANUTENÇÃO E SEGURANÇA	55
SUBSTITUIÇÃO DA LÂMPADA DE PROJECÇÃO	55
<i>Reiniciar o tempo da lâmpada</i>	58
LIMPAR O PROJECTOR	59
<i>Limpar a Lente</i>	59
<i>Limpar a caixa</i>	59
<i>Limpar o filtro de ar</i>	60
UTILIZAR O BLOQUEIO FÍSICO	63
<i>Utilizar o orifício de segurança Kensington</i>	63
<i>Utilizar o bloqueio de barra de segurança</i>	63
RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS.....	64
PROBLEMAS E SOLUÇÕES COMUNS	64
SUGESTÕES PARA RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS.....	64
MENSAGENS DE ERRO LED	65

PROBLEMAS DE IMAGEM.....	66
PROBLEMAS COM A LÂMPADA.....	66
PROBLEMAS COM O CONTROLO REMOTO.....	67
PROBLEMAS DE ÁUDIO.....	67
REPARAR O PROJECTOR.....	67
P & R DE HDMI.....	68
ESPECIFICAÇÕES.....	69
ESPECIFICAÇÕES.....	69
DISTÂNCIA E TAMANHO DA PROJECCÃO.....	73
<i>Distância de Projecção e Tabela de Tamanhos</i>	73
TABELA DE FREQUÊNCIAS E RESOLUÇÕES.....	75
DIMENSÕES DO PROJECTOR.....	77
CONFORMIDADE REGULAMENTAR.....	78
AVISO DA FCC.....	78
CANADÁ.....	78
CERTIFICAÇÕES DE SEGURANÇA.....	78
ANEXO I.....	79
PROTOCOLO RS-232C.....	79

COMEÇAR A UTILIZAR

Lista de verificação da embalagem

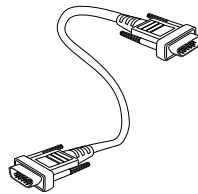
Retire cuidadosamente o projector da embalagem e verifique se a mesma contém os seguintes itens:



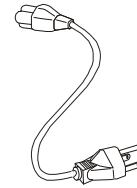
Projector



Controlo remoto
(Pilhas não incluídas)



Cabo VGA



Cabo de alimentação



CD-ROM
(Este manual do utilizador)



Certificado de garantia



Guia de consulta rápida

Contacte imediatamente o seu revendedor se algum dos itens estiver em falta, se encontrar danificado ou se a unidade não funcionar. Recomendamos que guarde o material de embalagem original caso precise de devolver o equipamento durante o período de garantia.

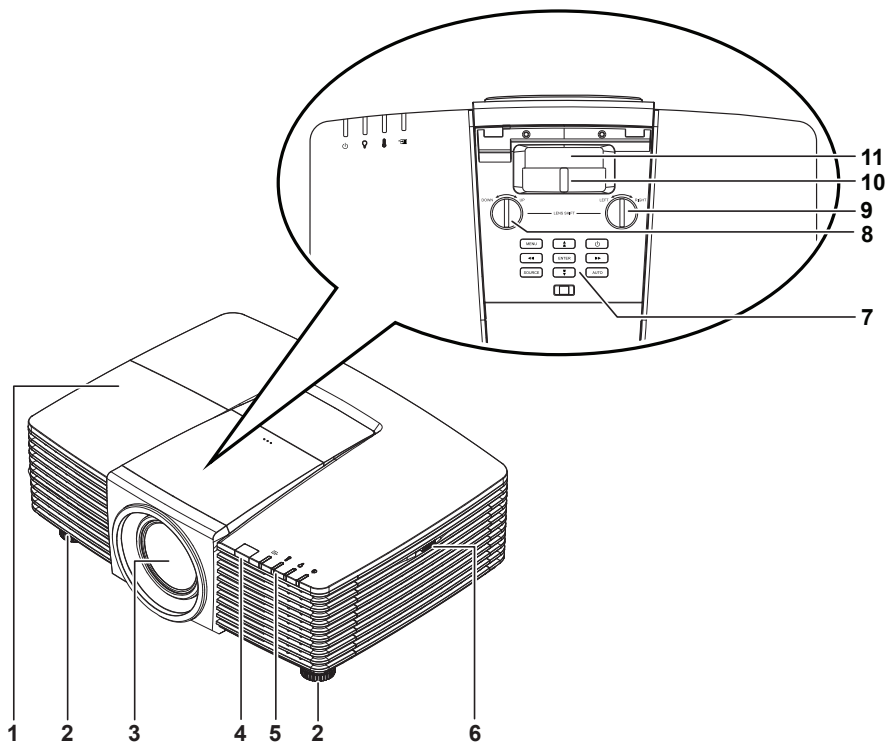


Atenção:

Evite utilizar o projector em ambientes com pó.

Vistas dos componentes do projector

Vista frontal direita



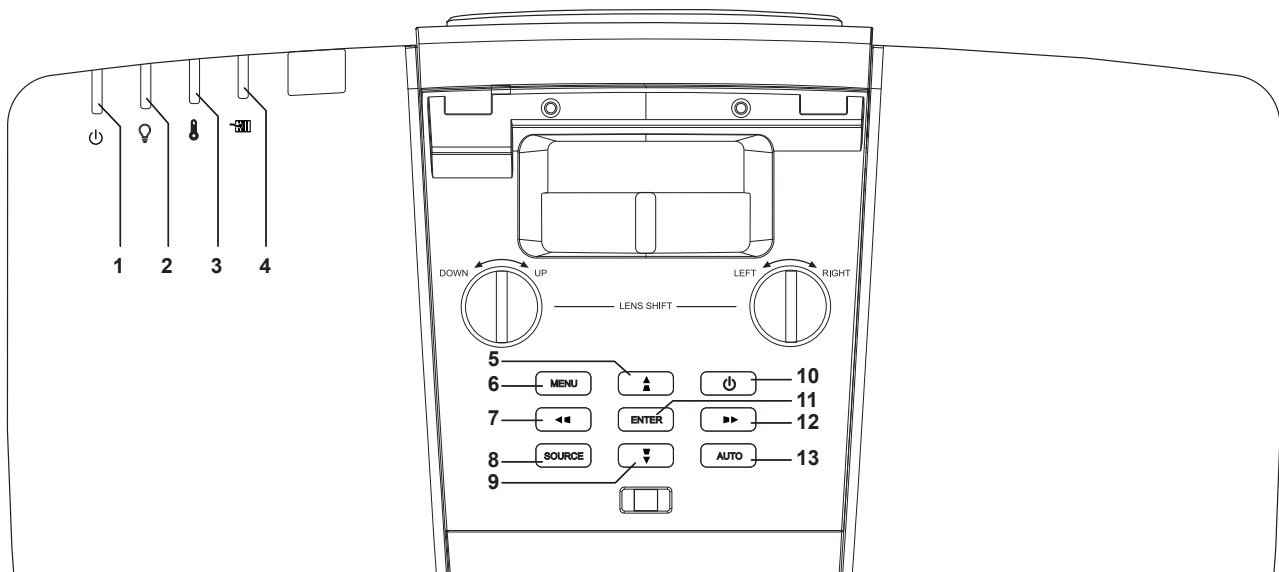
ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	Tampa da lâmpada	Remova a tampa da lâmpada para substituir a lâmpada.	55
2.	Botão de ajustamento de inclinação	Rodar o botão para ajustar o ângulo do projector.	14
3.	Lente	Lente de projecção.	
4.	Receptor IV	Recebe o sinal IV do controlo remoto.	7
5.	LED	Exibem o estado do projector.	3
6.	Abertura	Entrada de ar de refrigeração.	60
7.	Botões de função	Botões do menu de exibição no ecrã (OSD).	3
8.	Deslocação vertical da lente	Ajusta a posição vertical da imagem.	18
9.	Deslocação horizontal da lente	Ajusta a posição horizontal da imagem	19
10.	Anel de zoom	Aumenta a imagem projectada.	21
11.	Anel de focagem	Foca a imagem projectada.	21



Importante:

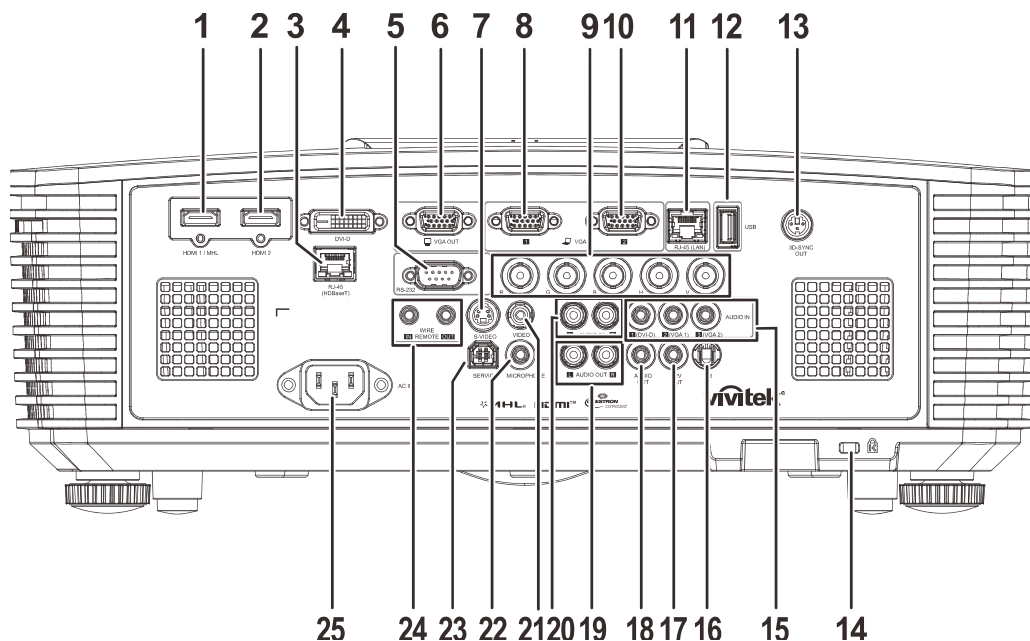
As aberturas de ventilação do projector permitem uma boa circulação de ar, que arrefece a lâmpada do projector. Não bloqueie as aberturas de ventilação.

Vista Superior - Botões e LEDs do Menu (OSD)



ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	LED Power (Alimentação)	Exibe o estado da sequência de arranque/encerramento.	65
2.	LED Lamp (Lâmpada)	Exibe o estado da lâmpada.	65
3.	LED Temp (Temperatura)	Exibe o estado térmico.	65
4.	LED do filtro	Exibe a mensagem de aviso de substituição do filtro.	65
5.	▲ ▲	Navegar e alterar as definições do OSD. Menu rápido – Para Distorção V.	23
6.	MENU	Abre e fecha os menus OSD.	23
7.	◀◀	Navegar e alterar as definições do OSD. Menu rápido – Para Distorção H.	23
8.	Botão SOURCE	Aceder ao menu Fonte.	
9.	▼ ▼	Navegar e alterar as definições do OSD. Menu rápido – Para Distorção V.	23
10.	Alimentação	Liga ou desliga o projetor.	12
11.	ENTER	Aceder ou confirmar o item seleccionado do menu OSD.	23
12.	▶▶	Navegar e alterar as definições do OSD. Menu rápido – Para Distorção H.	23
13.	AUTO	Optimiza o tamanho da imagem, posição e resolução.	

Vista posterior



ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	HDMI 1 /MHL	Ligar o CABO HDMI/MHL a partir de um dispositivo HDMI/MHL. Nota: Ao definir a Fonte para HDMI 1/MHL é possível também carregar um dispositivo inteligente compatível com MHL ligado desde que o projector esteja ligado.	
2.	HDMI 2	Ligar o CABO HDMI a partir de um dispositivo HDMI.	
3.	RJ45 (HDBaseT) (Disponível no DH3331/DU3341)	Ligue um cabo RJ45 Cat5e/Cat6 para recepção de um sinal HDBaseT.	
4.	DVI-D	Para ligar o cabo DVI a um ecrã.	
5.	RS-232	Ligação de um cabo de porta de série RS-232 para controlo remoto.	
6.	VGA OUT (SAÍDA VGA)	Ligar o cabo RGB a um monitor (Passagem com VGA1 apenas).	
7.	S-VIDEO	Ligação de um cabo s-video a partir de um dispositivo de vídeo.	
8.	VGA 1	Ligação de um cabo RGB de um computador ou dispositivo com capacidade de vídeo.	
9.	BNC	Ligar um cabo BNC a partir de um computador.	
10.	VGA 2	Ligação de um cabo RGB de um computador ou dispositivo com capacidade de vídeo.	
11.	RJ45 (LAN)	Ligação de um cabo LAN a partir da Ethernet.	
12.	USB	Ligue um cabo UBS para o anfitrião USB. Nota: Suporta 5V/1,0A para saída de cada porta desde que o projector esteja ligado.	
13.	SAÍDA DE SINCRONIZAÇÃO 3D	Ligação do recetor de óculos 3D IV.	

ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
14.	Orifício de segurança Kensington	Fixa a um objecto com o sistema de bloqueio Kensington	63
15.	ENTRADA DE ÁUDIO	Ligação de um cabo de áudio a partir de um dispositivo de entrada.	
16.	IV	Para receber o sinal IV proveniente do controlo remoto.	
17.	Saída de 12V	Quando ligado a um ecrã através de um cabo que pode ser adquirido, o ecrã liga automaticamente aquando do arranque do projetor. O ecrã desliga quando o projector é desligado (consulte as notas abaixo).	
18.	SAÍDA DE ÁUDIO	Ligação de um cabo de áudio para circuito de áudio.	
19.	SAÍDA DE ÁUDIO E/D	Ligação de um cabo de áudio para circuito de áudio.	
20.	ENTRADA DE ÁUDIO E/D	Ligue os cabos de áudio a partir de um dispositivo de áudio para entrada de áudio VIDEO ou S-VIDEO.	
21.	VIDEO	Ligação de um cabo de sinal composto a partir de um dispositivo de vídeo.	
22.	MICROFONE	Ligue o dispositivo de entrada de microfone.	
23.	SERVIÇO	Apenas para assistência.	
24.	CONTROLO REMOTO COM FIOS	Ligue o controlo remoto com fios desde o controlo remoto até ao projector para o controlar remotamente através de uma ligação com fios. Ligue a "SAÍDA DE CONTROLO REMOTO COM FIOS" à "ENTRADA DE CONTROLO REMOTO COM FIOS" de outro projector (do mesmo modelo) para controlo de série.	
25.	ENTRADA AC	Ligação do cabo de alimentação.	

Nota:

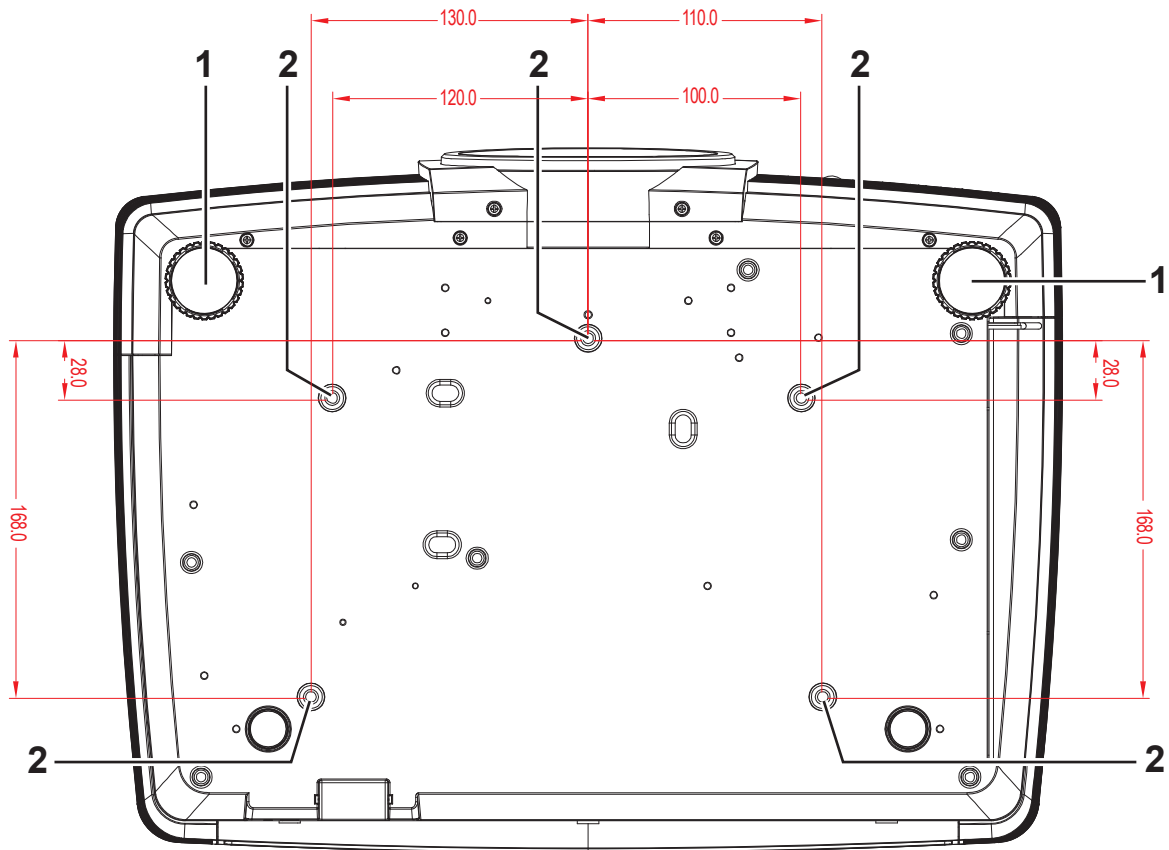
- Para usar esta funcionalidade é necessário ligar o conector antes de ligar/desligar o projector.
- Os controladores do ecrã são fornecidos e mantidos pelos respectivos fabricantes.
- Não utilize esta ficha para qualquer utilização que não a originalmente prevista.



Aviso:

Como medida de segurança, desligue a alimentação do projector e dos dispositivos a ligar antes de efectuar as ligações.

Vista inferior



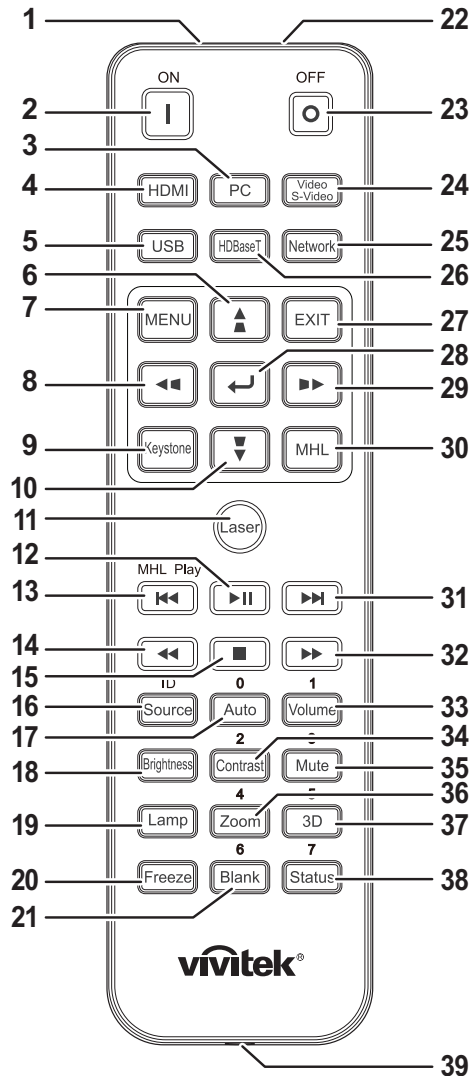
ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	Botão de ajustamento de inclinação	Rodar o botão para ajustar o ângulo do projector.	14
2.	Orifício de montagem no tecto	Contacte a loja onde comprou o projector para mais informação sobre como montar o projector no tecto.	

Nota:

Quando proceder à instalação, utilize apenas suportes de montagem no tecto aprovados pela UL. Para instalações no tecto, utilize suportes de montagem aprovados e parafusos M4 com um comprimento máximo de 8 mm (0,31 polegadas).

O suporte para montagem no tecto deve ter a forma e força adequada. A capacidade de carga do suporte de montagem no tecto deve exceder o peso do equipamento instalado e, como precaução adicional, deve ser capaz de suportar o triplo do peso do equipamento (nunca menos do que 5,15 kg) durante mais de 60 segundos.

Componentes do controlo remoto



Importante:

1. Evite utilizar o projector com iluminação fluorescente ligada. Algumas luzes fluorescentes de alta frequência podem interferir com a utilização do controlo remoto.
2. Certifique-se de que não existe qualquer obstáculo entre o controlo remoto e o projector. Caso exista um obstáculo entre o controlo remoto e o projector, poderá reflectir o sinal do controlo remoto utilizando superfícies reflectivas, como por exemplo o ecrã do projector.
3. Os botões e teclas do projector têm as mesmas funções dos botões correspondentes do controlo remoto. Este manual do utilizador descreve as funções com base no controlo remoto.










Nota:

Cumpra as normas de desempenho da FDA para produtos laser, excepto para variações de acordo com o Aviso Relativo a Lasers N.º. 50 de 24 de Junho de 2007



Atenção:

A utilização de controlos, ajustes ou a realização de procedimentos diferentes daqueles aqui especificados podem resultar na exposição a luz laser perigosa.

ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	Transmissor IV	Transmite sinais para o projector.	
2.	Alimentação ligada	Liga o projector.	12
3.	PC	Apresenta a selecção de fonte VGA1/VGA2/PC (alternadamente).	
4.	HDMI	Apresenta a selecção de fonte HDMI1/HDMI2/DVI (alternadamente).	
5.	USB	Apresenta a selecção de fonte USB.	
6.		Navega e altera as definições no menu OSD. Menu Rápido – Para Distorção V.	23
7.	MENU	Abre o menu OSD.	23
8.		Navega e altera as definições no menu OSD. Menu Rápido – Para Distorção H.	23
9.	Distorção	Abre o menu de Distorção.	
10.		Navega e altera as definições no menu OSD. Menu Rápido – Para Distorção V.	23
11.	Laser	Prima para utilizar o apontador incorporado. NÃO APONTAR PARA OS OLHOS.	
12.		Reproduz ou pausa vídeos/música em MHL.	
13.		Recua em incrementos definidos em MHL.	
14.		Reproduz o item anterior na lista de programação em MHL.	
15.		Pára a reprodução de vídeo/música em MHL.	
16.	Fonte/ID	Fonte de entrada alternativa. Função de botão combinado para configuração do código de cliente do controlo remoto (Prima o botão ID + Número durante 3 segundos).	23
17.	Auto/0	Ajuste automático da frequência, fase e posição. Número da configuração da Remote ID utilizada.	23
18.	Brilho	Apresenta a barra de definições da luminosidade.	
19.	Lâmpada	Exibe as selecções de lâmpada.	
20.	Parar	Congela/descongela a imagem no ecrã.	
21.	Vazio/6	Faz com que o ecrã fique vazio. Número da configuração da Remote ID utilizada.	
22.	Laser	Usar como dispositivo indicador NÃO APONTAR PARA OS OLHOS.	
23.	Desligar	Desliga o projector.	12
24.	Vídeo / S-Vídeo	Apresenta a selecção de fonte de VIDEO/S-VIDEO.	
25.	Rede	Apresenta a selecção de fonte de Rede.	
26.	HDBaseT (Disponível no DH3331/DU3341)	Apresenta a selecção de fonte HDBaseT.	
27.	SAIR	Volta à página anterior do OSD.	
28.		Aceder e confirmar as definições no menu OSD.	23
29.		Navega e altera as definições no menu OSD. Menu Rápido – Para Distorção H.	23

ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
30.	MHL	Activa a funcionalidade da tecnologia Mobile High-Definition Link para dispositivos inteligentes.	
31.	▶▶	Avança em incrementos definidos em MHL.	
32.	▶▶	Reproduz o item seguinte na lista de programação em MHL.	
33.	Volume/1	Apresenta a barra de definição do volume. Número da configuração da Remote ID utilizada.	
34.	Contraste/2	Apresenta a barra de definições do contraste. Número da configuração da Remote ID utilizada.	
35.	Sem som/3	Corta o som do altifalante incorporado. Número da configuração da Remote ID utilizada.	
36.	Zoom/4	Apresenta a barra de definição do zoom digital. Número da configuração da Remote ID utilizada.	21
37.	3D/5	Activa a funcionalidade de 3D. Número da configuração da Remote ID utilizada.	
38.	Estado/7	Abre o menu de Estado do OSD <input type="checkbox"/> (o menu abre apenas quando for detectado um dispositivo de entrada). Número da configuração da Remote ID utilizada.	
39.	Tomada com fios	Para ligar o controlo remoto com fios ao projector.	

Nota:

Definições do botão combinado do controlo remoto:

ID+0: Repõe o código de cliente do controlo remoto para o valor predefinido.

ID+1: Define o código de cliente do controlo remoto para "1".

~

ID+7: Define o código de cliente do controlo remoto para "7".

É também necessário definir a ID do projector para controlo individual. Para obter mais informações acerca da definição da ID do projector, consulte a página 41.

Nota:

*Quando o projector estiver em modo **MHL**, o teclado no projector deve possuir a mesma definição dos botões no controlo remoto.*

*Ao utilizar a função **MHL**:*

***MENU** para definições da aplicação, **▲ Cima**, **▼ Baixo**, **◀ Esquerda** e **▶ Direita** são usados como setas direccionais, incluindo também **ENTER** e **SAIR**.*

Controlar o dispositivo inteligente através do controlo remoto:

*Quando o projector projectar conteúdos a partir do seu dispositivo inteligente compatível com **MHL**, pode usar o controlo remoto para controlar o dispositivo inteligente.*

*Para aceder ao modo **MHL**, estão disponíveis os seguintes botões para controlar o dispositivo inteligente: botões direccionais (**▲ Cima**, **▼ Baixo**, **◀ Esquerda**, **▶ Direita**), **MENU**, **SAIR**, botões de controlo **MHL**.*

Alcance do controlo remoto

O controlo remoto utiliza sinais infravermelhos para controlar o projector. Não é necessário apontar o controlo remoto directamente para o projector. Desde de que não segure o controlo remoto perpendicularmente aos lados ou à traseira do projector, o controlo remoto funcionará bem dentro de um raio de aproximadamente 7 metros e 15 graus acima ou abaixo do nível do projector. Se o projector não responder ao controlo remoto, aproxime-se um pouco.

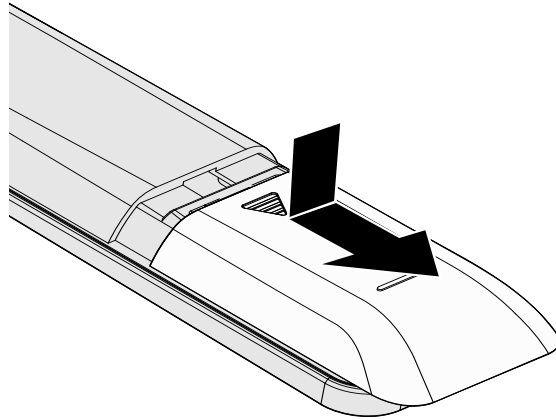
Botões do projector e do controlo remoto

O projector pode ser operado através do controlo remoto ou dos botões no topo do mesmo. Todas as operações podem ser executadas com o controlo remoto; no entanto, os botões do projector têm funções limitadas.

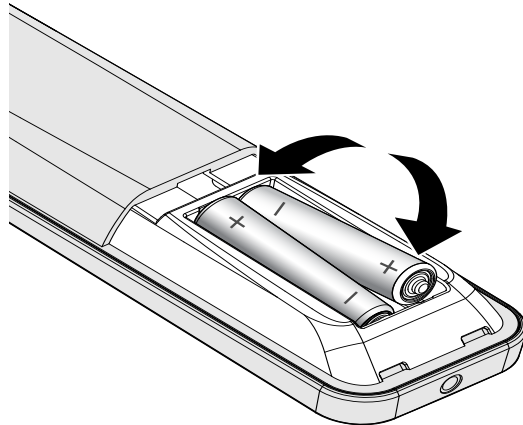
INSTALAÇÃO E UTILIZAÇÃO

Introdução das pilhas no controlo remoto

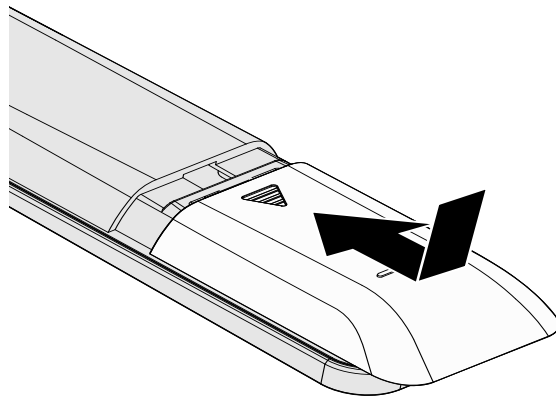
1. Remova a tampa do compartimento das pilhas deslizando-a na direcção da seta.



2. Introduza as pilhas com a pólo positivo virado para cima.



3. Volte a colocar a tampa do compartimento.

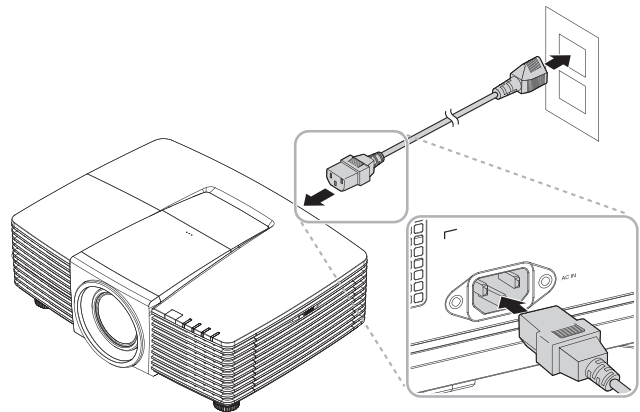


Atenção:

1. Utilize apenas pilhas AAA (recomenda-se a utilização de pilhas alcalinas).
2. Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.
3. Remova as pilhas se não utilizar o projector durante longos períodos de tempo.

Ligar e desligar o projector

1. Ligue correctamente o cabo de alimentação e o cabo de sinal. Quando ligados, o LED de energia irá passar de verde intermitente para verde fixo.



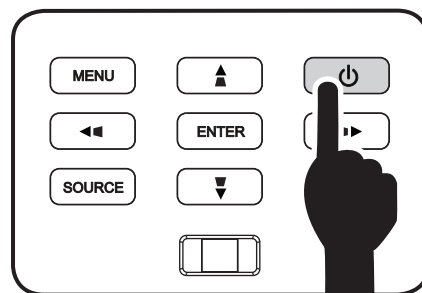
2. Ligue a lâmpada premindo o botão “” na parte superior do projector

ou “ ON” no controlo remoto.

O LED PWR ficará vermelho intermitente.

O ecrã inicial será apresentado durante cerca de 30 segundos. Na primeira utilização do projector, pode seleccionar o idioma pretendido a partir do menu rápido depois da apresentação do ecrã inicial. (Consulte [Definir o idioma do menu OSD](#) na página 24)

Consulte [Definir a palavra-passe de acesso \(Bloqueio de segurança\)](#) na página 14 para saber se o bloqueio de segurança está ativado.



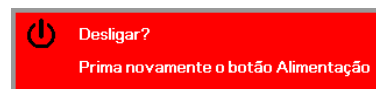
- 3.** Se estiver ligado mais do que um dispositivo de entrada, prima o botão **FONTE** e utilize os botões ▲▼ para percorrer os dispositivos.
(A entrada Componente é suportada através de um adaptador RGB para Componente.)



- HDMI 1 / MHL: Compatível com Interface Multimédia de Alta Definição (HDMI) e Ligação móvel de alta definição (MHL)
- HDMI 2: Compatível com Interface Multimédia de Alta Definição
- DVI: DVI
- VGA 1 / 2: RGB Analógico
Entrada de DVD YCbCr / YPbPr ou entrada HDTV YPbPr através de conector D-sub
- BNC: RGB Analógico
- S-Video: Super vídeo (Y/C separado)
- Vídeo composto: Vídeo composto tradicional
- HDBaseT: Vídeo digital através de transmissor HDBaseT (Disponível no DW3331/DU3341)

Nota: Com um cabo CAT5 da HDBaseT, o projetor suporta uma ligação HDBaseT até uma distância de 100m.

- 4.** Quando for exibida a mensagem "DESLIGAR? /Prima novamente o botão **Alimentação**", prima o botão **ALIMENTAÇÃO**. O projector irá desligar-se.



Atenção:

Não desligue o cabo de alimentação até o LED de ENERGIA parar de piscar, indicando que o projector já arrefeceu.

Definir a palavra-passe de acesso (Bloqueio de segurança)

Pode utilizar os quatro botões (setas) para definir uma palavra-passe e impedir a utilização não autorizada do projector. Quando activada, a palavra-passe deverá ser introduzida depois de ligar o projector. (Consulte a secção [Navegar pelo menu OSD](#) na página 23 e a secção [Definir o idioma do menu OSD](#) na página 24 para ajuda relativa à utilização dos menus OSD.)



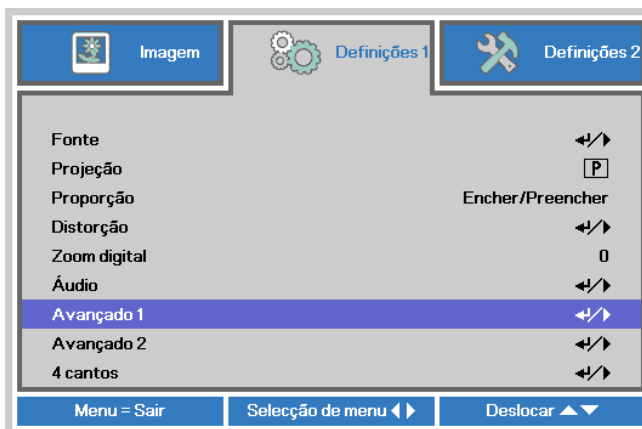
Importante:

Guarde a palavra-passe num local seguro. Sem a palavra-passe, não poderá utilizar o projector. Caso perca a palavra-passe, contacte o seu revendedor para obter informações acerca da eliminação da palavra-passe.

1. Prima o botão **MENU** para abrir o menu OSD.



2. Prima o botão do cursor **◀▶** para mover para o menu **Definições 1**, prima o botão do cursor **▲▼** para seleccionar **Avançado 1**.



3. Prima **↵** (Enter) / **▶** para aceder ao submenu **Avançado 1**. Prima o botão de cursor **▲▼** para seleccionar a opção **Bloqueio de segurança**.

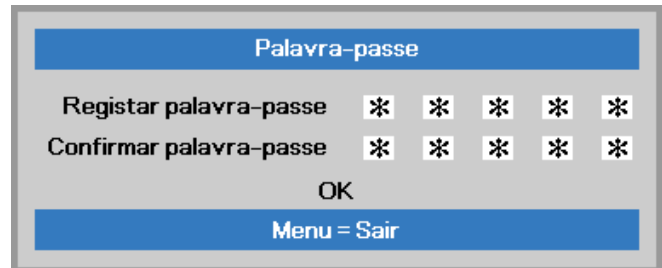
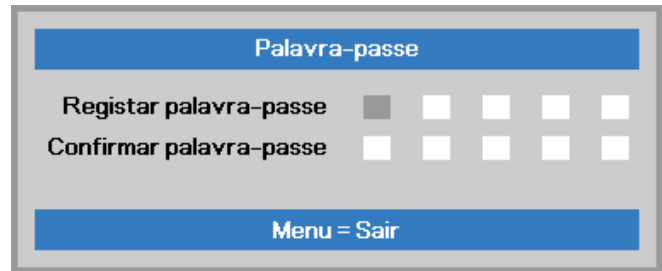
4. Prima o botão de cursor **◀▶** para aceder e activar ou desactivar a função de bloqueio de segurança.

Será automaticamente exibida a caixa de diálogo da palavra-passe.

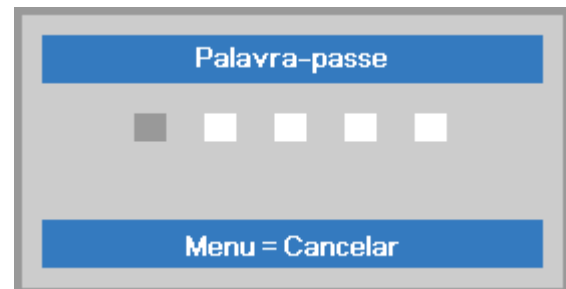


- 5.** Pode utilizar os botões de cursor ▲▼◀▶ no projector ou no controlo remoto IV para introduzir a palavra-passe. Pode utilizar qualquer combinação, incluindo a mesma seta cinco vezes, mas nunca menos do que cinco caracteres.

Prima os botões de cursor em qualquer ordem para definir a palavra-passe. Prima o botão **MENU** para sair da caixa de diálogo.



- 6.** Se o **Bloqueio de segurança** estiver activado, quando o utilizador premir o botão de alimentação, será exibido o menu de confirmação da palavra-passe. Introduza a palavra-passe na ordem definida no passo 5. Caso não se lembre da palavra-passe, contacte o centro de assistência. O centro de assistência validará o proprietário e ajudará a redefinir a palavra-passe.

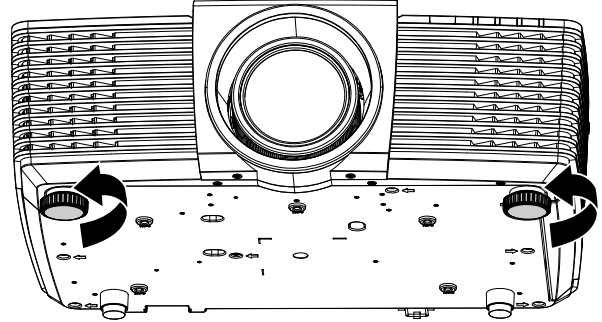


Ajustar a Altura do Projector

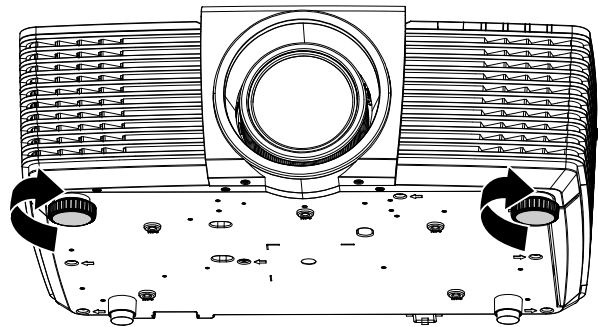
Tenha o seguinte em conta aquando da instalação do projector:

- *A mesa de apoio do projector deverá ser nivelada e robusta.*
- *Coloque o projector de forma a que esteja o mais perpendicular possível em relação ao ecrã.*
- *Certifique-se de que os cabos estão distribuídos de forma segura. Pode tropeçar neles.*

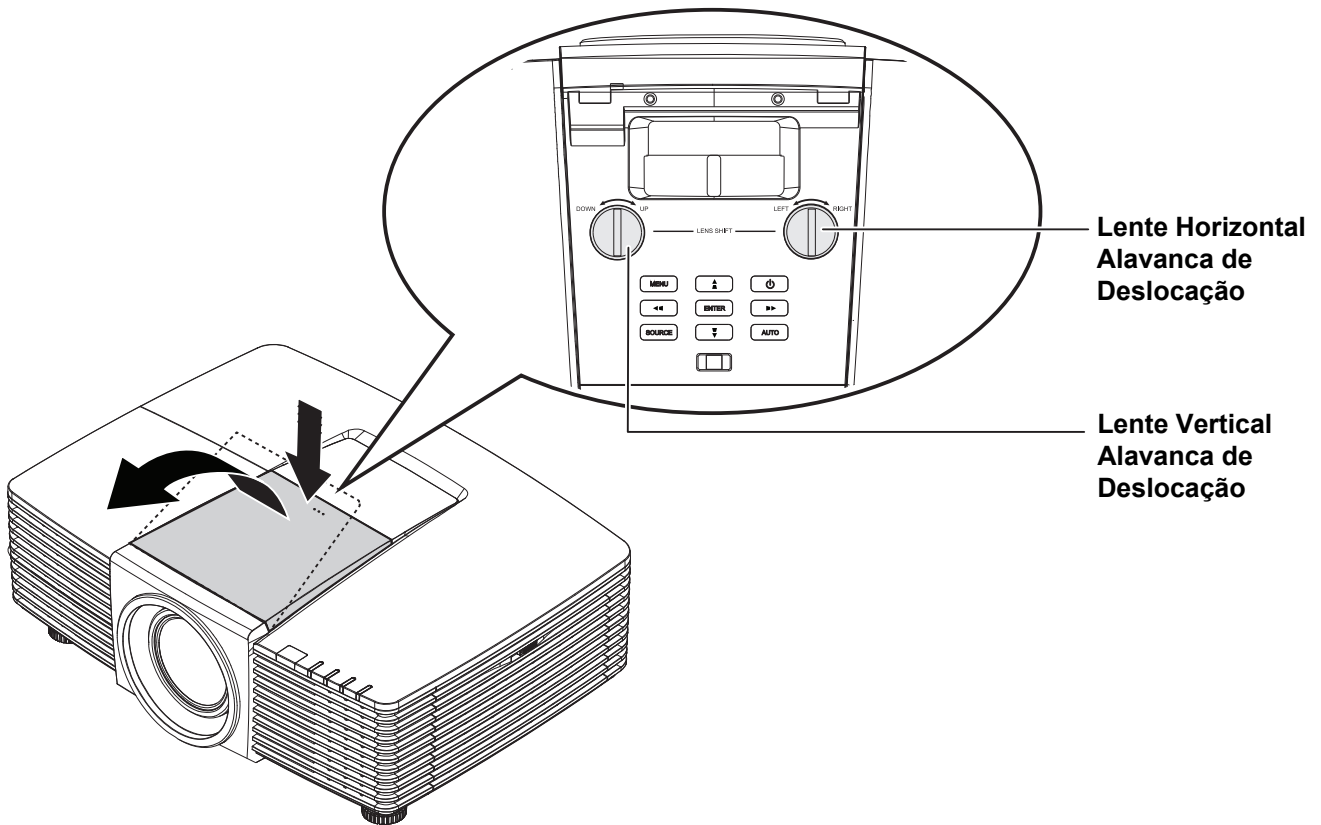
- 1.** Para elevar o projector, rode os parafusos de ajuste no sentido contrário dos ponteiros do relógio.



- 2.** Para baixar o projector, levante-o e rode os parafusos de ajuste no sentido dos ponteiros do relógio.



Ajustar A Posição da Imagem Projectada com a Deslocação da Lente



A funcionalidade de Deslocação da lente permite o ajustamento da posição da imagem projectada, horizontal ou verticalmente, nos intervalos detalhados abaixo.

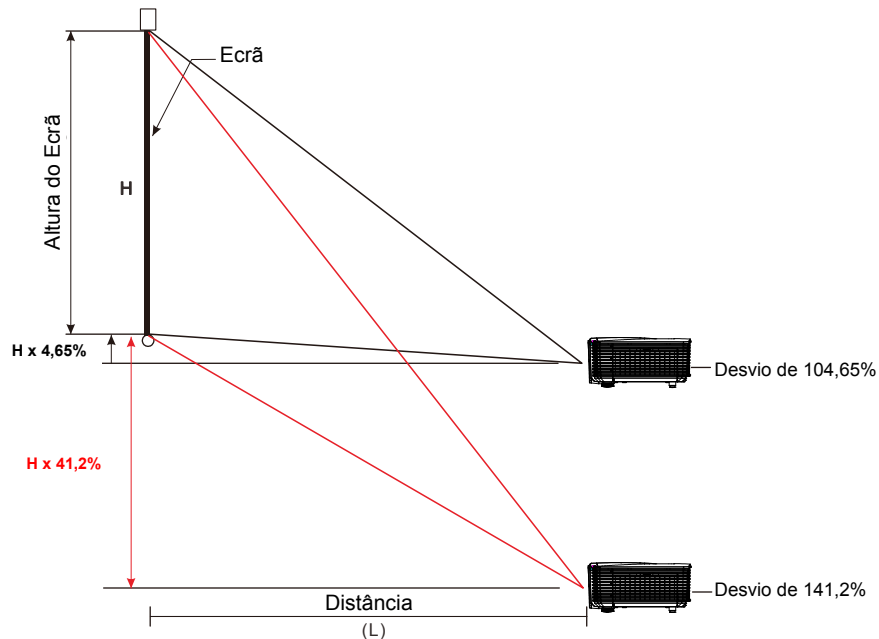
Nota:

Pare de rodar a alavanca de deslocação da lente quando ouvir um clique e rode ligeiramente no sentido inverso.

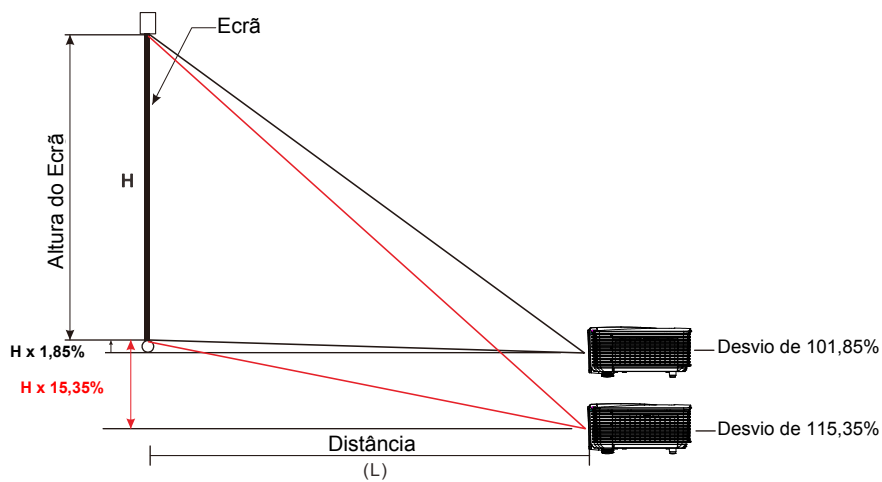
Ajustar a posição vertical da imagem

A altura vertical da imagem pode ser ajustada de 141,2% a 104,65% para WXGA, 115,35% a 101,85% para XGA, 146,7% e 104,5% para 1080P, 132% e 99,1% para WUXGA da altura da imagem. Tenha em atenção que a o ajustamento máximo da altura vertical da imagem pode ser limitada pela posição horizontal da imagem. Por exemplo, não é possível obter a posição vertical máxima da imagem apresentada acima se a posição horizontal da imagem estiver no máximo.

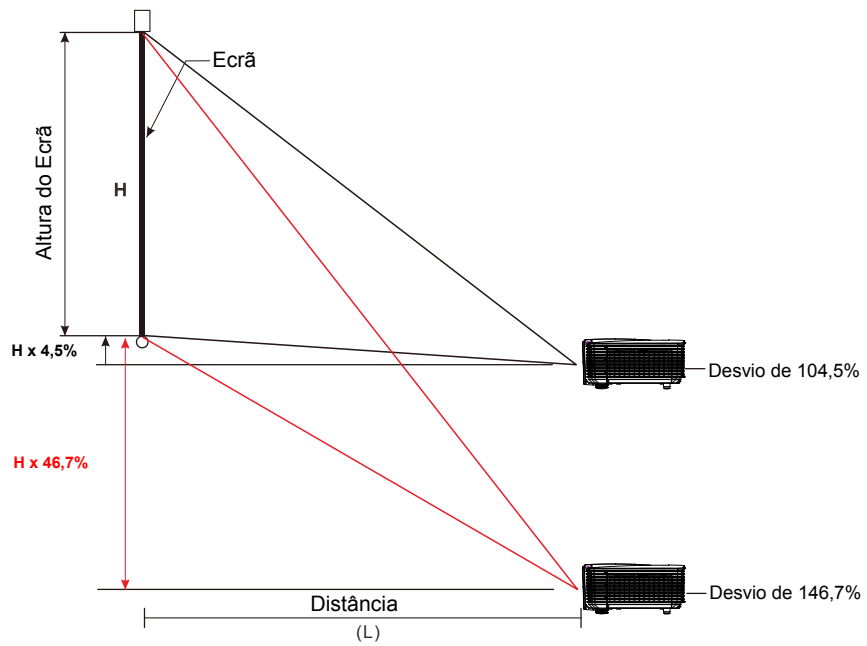
WXGA



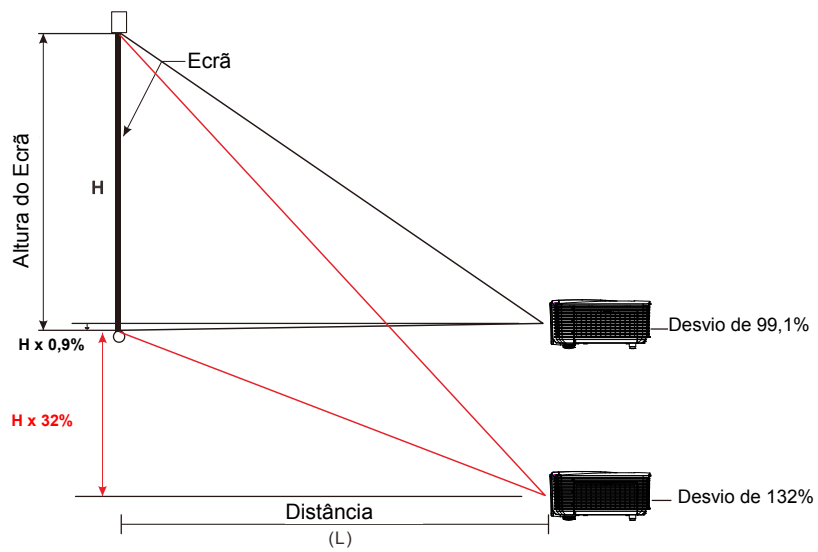
XGA



1080P

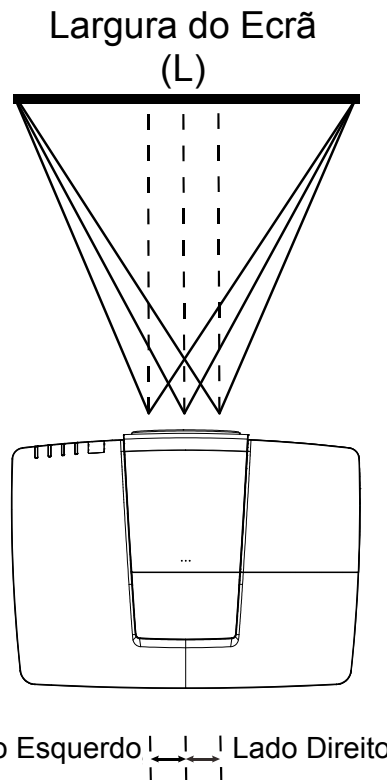


WUXGA



Ajustar a posição horizontal da imagem

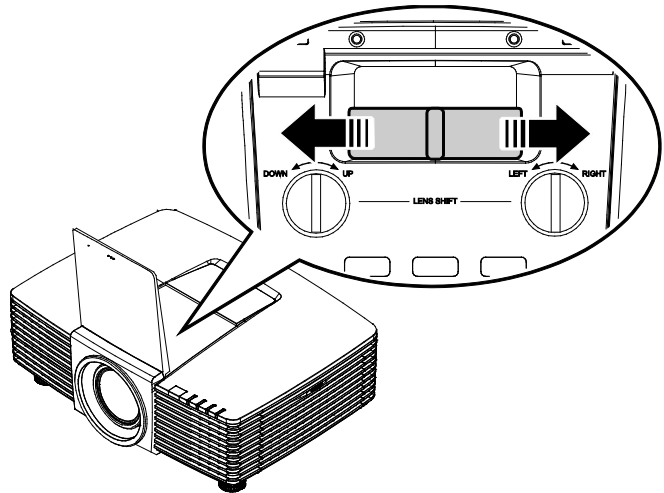
Com a lente na posição central, a posição horizontal da imagem pode ser ajustada para a esquerda ou para a direita até um máximo de 10,9% para WXGA, 3,8% para XGA, 10,3% para 1080P, 10,3% para WUXGA da largura da imagem. Tenha em atenção que o ajustamento máximo da largura horizontal da imagem pode ser limitada pela posição vertical da imagem. Por exemplo, não é possível obter a posição horizontal máxima da imagem apresentada acima se a posição vertical da imagem estiver no máximo.



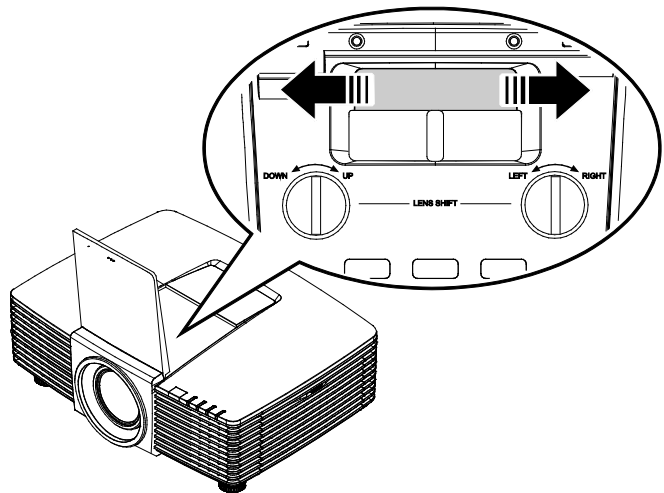
WXGA: Wx10,9%	Wx10,9%
XGA: Wx3,8%	Wx3,8%
1080P: Wx10,3%	Wx10,3%
WUXGA: Wx10,3%	Wx10,3%


Ajustar o Zoom, Focagem e Keystone

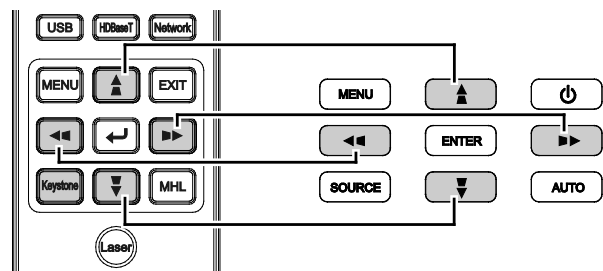
1. Utilize o controlo **Imagem-zoom** (apenas no projector) para redimensionar a imagem projectada e o tamanho do ecrã.





2. Use o controlo **Imagem-focagem** (apenas no projector) para dar maior nitidez à imagem projectada.

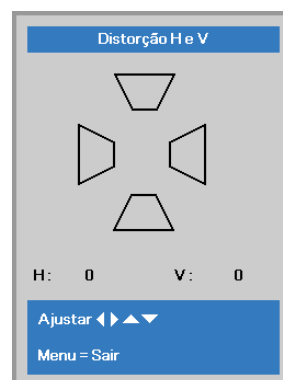


3. Prima os botões  (no projector ou no controlo remoto) para corrigir o efeito de trapezóide vertical ou horizontal da imagem ou prima o botão **Keystone** (no controlo remoto) para seleccionar a distorção V (Vertical) ou H (Horizontal).



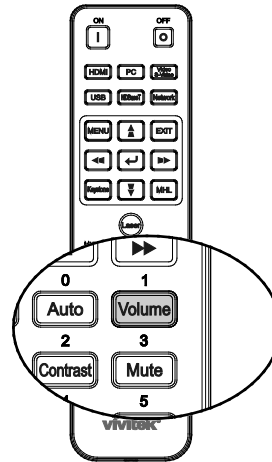
Controlo remoto e painel do OSD

4. O controlo de distorção será exibido no ecrã.
Prima  para corrigir a Distorção V da imagem.
Prima  para corrigir a Distorção H da imagem.



Ajustar o volume

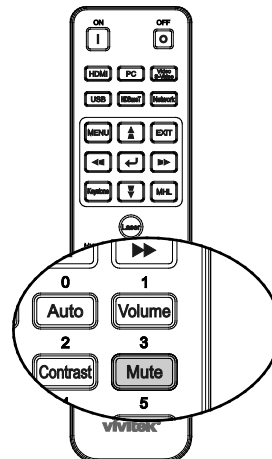
7. Prima os botões **Volume** no controlo remoto.
O controlo de volume será exibido no ecrã.



8. Prima os botões ◀ / ▶ no teclado para ajustar o **Volume +/-**.



9. Prima o botão **MUTE (MUDO)** para desligar o áudio (Esta função apenas está disponível no controlo remoto).



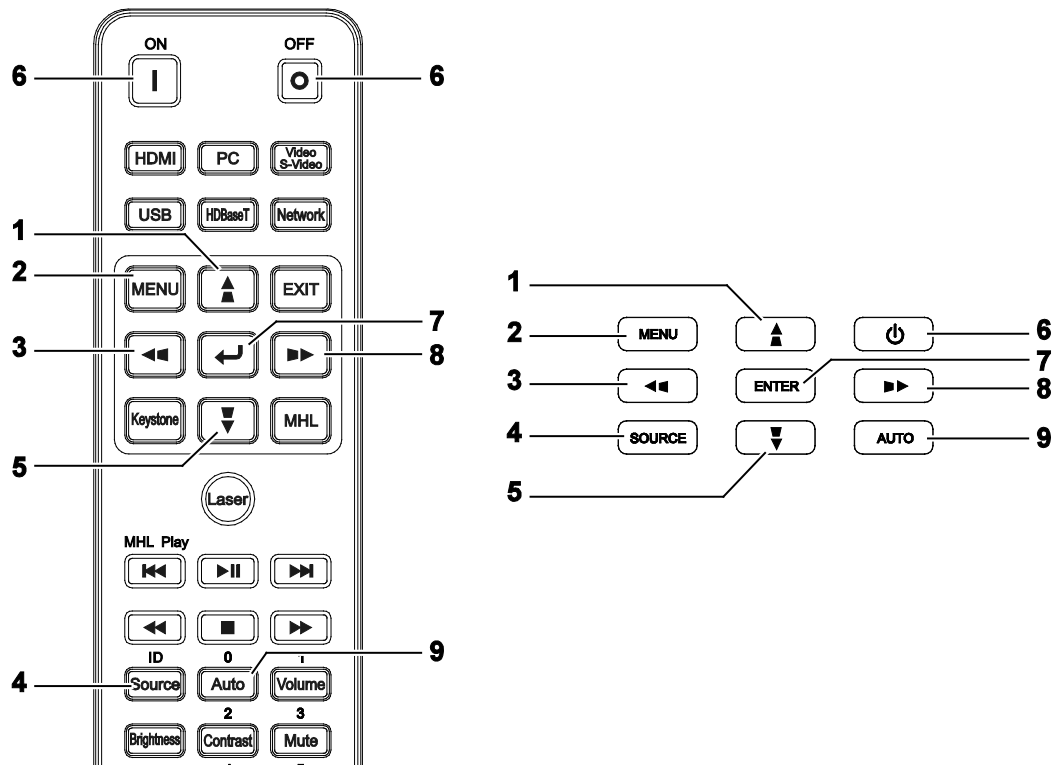
DEFINIÇÕES DO MENU DE EXIBIÇÃO NO ECRÃ (OSD)

Controlos do menu OSD

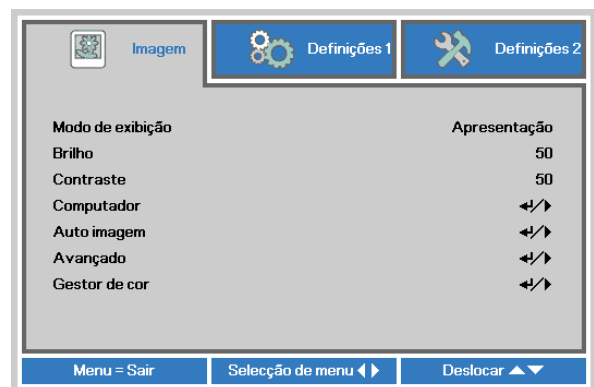
O projector dispõe de um menu OSD que permite ajustar a imagem e alterar várias definições.

Navegar pelo menu OSD

Pode usar os botões de cursor no controlo remoto ou os botões no topo do projector para navegar e fazer alterações no OSD. A ilustração seguinte mostra os botões correspondentes do projector.



1. Para aceder ao menu OSD, prima o botão **MENU**.
2. Existem três menus. Prima o botão do cursor ◀ / ▶ para percorrer os menus.
3. Prima o botão de cursor ▲ / ▼ para se deslocar para cima e para baixo num menu.
4. Prima os botões de cursor ◀ / ▶ para alterar os valores das definições.
5. Prima **MENU** para fechar o menu OSD ou para sair de um submenu. Prima o botão **SAIR** para voltar ao menu anterior.



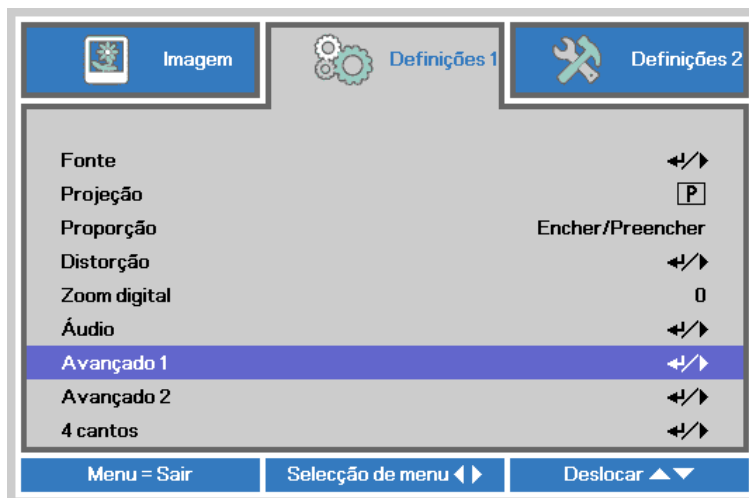
Nota:

Os itens disponíveis no menu OSD dependem da fonte de vídeo selecionada. Por exemplo, os itens **Posição Horizontal/Vertical** no menu **Computador** apenas podem ser modificados quando o projetor estiver ligado a um PC. Os itens que não estão disponíveis não podem ser acedidos e estão assinalados a cinzento.

Definir o idioma do menu OSD

Antes de continuar, defina o seu idioma preferido para o menu OSD.

1. Prima o botão **MENU** . Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder ao menu **Definições 1**.
Prima o botão do cursor ▲▼ para avançar para o menu **Avançado 1**.



2. Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao submenu **Avançado 1**. Prima o botão de cursor ▲▼ até seleccionar o item **Idioma**.



3. Prima o botão de cursor até seleccionar o idioma que deseja.
4. Prima quatro vezes o botão **MENU** para fechar o menu OSD.

Visão geral do menu OSD

Utilize a ilustração seguinte para encontrar rapidamente uma definição ou para saber o intervalo de ajuste de uma definição.

Menu Principal	Submenu	Definições		
Imagem	Modo de exibição	Apresentação, Brilho, Jogo, Filme, Vivid, TV, sRGB, DICOM SIM, Utilizador		
	Brilho	0~100		
	Contraste	0~100		
	Computador	Pos. horizontal	-5~5 (dependendo do bloqueio automático)	
		Pos. vertical	-5~5 (dependendo do bloqueio automático)	
		Frequência	0~31	
		Faixa	-5~5	
		Sincronização automática	Ativar, Desativar	
	Auto imagem			
	Avançado	Cor brilhante	0~10	
		Nitidez	0~31	
		Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, B&P, Linear	
		Temperatura cor	Quente, Normal, Fria	
		Vídeo AGC	Desativar, Ativar	
		Saturação da cor	0~100	
		Matiz de cor	0~100	
		Balanço de brancos	Incremento R	0~200
			Incremento G	0~200
			Incremento B	0~200
	Compensação R		-100~100	
		Compensação G	-100~100	
		Compensação B	-100~100	
	Gestor de cor	Vermelho	Matiz, Saturação, Ganho 0~100	
		Verde	Matiz, Saturação, Ganho 0~100	
		Azul	Matiz, Saturação, Ganho 0~100	
		Turquesa	Matiz, Saturação, Ganho 0~100	
		Magenta	Matiz, Saturação, Ganho 0~100	
Amarelo		Matiz, Saturação, Ganho 0~100		
Branco		Vermelho, Verde, Azul 0~100		

Menu Principal	Submenu		Definições		
Definições 1	Fonte	Fonte	fonte de entrada de referência selecionada (IV / Teclado)		
	Projeção		Normal, Traseira, Teto, Traseira+Teto		
	Proporção		Preencher, 4:3, 16:9, Caixa letra, Nativo, 2.35:1		
	Distorção		H: -25 ~ +25 V: -30 ~ +30		
	Zoom digital		-10~10		
	Áudio	Volume		0~10	
		Mudo		Desativar, Ativar	
		Saída		Desativado, Mini, RCA	
	Avançado 1	Idioma		English, Français, Deutsch, Español, Português, 简体中文, 繁體中文, Italiano, Norsk, Svenska, Nederlands, Русский, Polski, Suomi, Ελληνικά, 한국어, Magyar, Čeština, العربية, Türkçe, Việt, 日本語, עברית, فارسی, Dansk, Fran. Can.	
		Bloqueio de segurança		Desativar, Ativar	
		Cor em branco		Sem imagem, Vermelho, Verde, Azul, Branco	
		Logótipo de arranque		Normal, Preto, Azul	
		Legendas de áudio		Desativar, Ativar	
		Chave segurança		Desativar, Ativar	
		Configuração de 3D	3D		Desativar, Ligação DLP, IV
			Inversão de sincronização 3D		Desativar, Ativar
			Formato 3D		Fotograma sequencial, Superior/Inferior, Lado a Lado, Empacotamento de fotogramas (apenas fonte HDMI de Empacotamento de fotogramas 3D)
		Avançado 2	Padrão de teste		Nenhum, Grelha, Branco, Vermelho, Verde, Azul, Preto
	Mudança de imagem H			-50~50	
	Mudança de imagem V			-50~50	
		4 cantos		Superior esquerdo, Superior direito, Inferior direito, Inferior esquerdo	

Menu Principal	Submenu	Definições	
Definições 2	Fonte automática	Desativar, Ativar	
	Desligar sem sinal (min)	0~180	
	Auto alimentação ligada	Desativar, Ativar	
	Modo Lâmpada	ECO, Normal, ECO dinâmico	
	Repor tudo		
	Estado	Fonte de entrada	
		Informação de vídeo	
		Horas lâmp. (ECO, Normal, ECO Dinâmico)	
		Versão do software	
		ID do controlo remoto	
		Número de série	
		Tempo do filtro de ar	
	Avançado 1	Posição do menu	Centro, Baixo, Cima, Esquerda, Direita
		Menu translúcido	0%, 25%, 50%, 75%, 100%
		Modo Alimentação baixa	Desativado, Ativado, Ligado por LAN
		Velocidade da ventoinha	Normal, Alta
		Res. hora lâmp.	
		ID do projetor	0-98
		ID do controlo remoto	Predefinida, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
Rede		Estado da rede	Ligar, Desligar
		DHCP	Ativar, Desativar
		Endereço IP	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		Máscara de sub-rede	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		Gateway	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		DNS	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
Aplicar	Ok / Cancelar		
Avançado 2	Temporizador (min)	0~600	
	Filtro de fonte de entrada	HDMI1/MHL	Desativar, Ativar
		HDMI2	Desativar, Ativar
		DVI	Desativar, Ativar
		VGA1	Desativar, Ativar
		VGA2	Desativar, Ativar
		BNC	Desativar, Ativar
		S-Video	Desativar, Ativar
		Vídeo composto	Desativar, Ativar
	HDBaseT	Desativar, Ativar	
	Reposição do contador do filtro de ar	OK / Cancelar	

Menu Imagem



Atenção!

Quando alterados, todos os parâmetros do modo de exibição serão guardados em modo de utilizador.

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão de cursor ◀▶ para se deslocar para cima e para baixo no **menu Imagem**. Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no **menu Imagem**. Prima ◀▶ para aceder e alterar os valores das definições.



ITEM	DESCRIÇÃO
Modo de exibição	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e definir o Modo de exibição.
Brilho	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar o brilho do ecrã.
Contraste	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar o contraste do ecrã.
Computador	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Computador. Consulte a secção Menu Computador na página 29.
Auto imagem	Prima ◀ (Enter) / ▶ para ajustar automaticamente a fase, a faixa, o tamanho e a posição.
Avançado	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Avançado. Consulte a Funções avançado na página 30.
Gestor de cor	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu do gestor de cor. Consulte a página 32 para obter mais informações sobre Gestor de cor .

Menu Computador

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima ◀▶ para ir para o menu **Imagem**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Computador** e depois prima **Enter** ou ▶. Prima ▲▼ para subir ou descer no menu **Computador**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Pos. horizontal	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar a posição do ecrã para a esquerda ou para a direita.
Pos. vertical	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar a posição do ecrã para cima ou para baixo.
Frequência	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar o relógio de amostragem analógico/digital.
Faixa	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar o ponto de amostragem analógico/digital.
Sincronização automática	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar a posição de sincronização automática para ligado ou desligado.

Funções avançado

Prima o botão **Menu** para aceder ao menu **OSD** (Menu OSD). Prima ◀▶ para ir para o menu **Imagem**. Prima ▼▲ para aceder ao menu **Avançado** e depois prima **Enter** ou ▶. Prima ▼▲ para subir ou descer no menu **Avançado**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Cor brilhante	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar o valor da Cor brilhante.
Nitidez	Prima o botão do cursor ◀▶ para aceder e ajustar a nitidez do ecrã.
Gamma	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar a correcção de gama do ecrã.
Temperatura cor	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar a temperatura da cor.
Vídeo AGC	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar o Controlo de Ganho Automático para a fonte de entrada de vídeo.
Saturação da cor	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar a saturação de vídeo.
Matiz de cor	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar a matiz/tonalidade de vídeo.
Balanço de brancos	Prima o botão ENTER / ▶ para aceder ao submenu Balanço de brancos . Consulte Equilíbrio de branco na página 31.

Equilíbri de branco

Prima o botão **ENTER** para aceder ao submenu **Balanço de brancos**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Incremento R	Prima os botões ◀▶ para ajustar o Ganho de vermelho.
Incremento G	Prima os botões ◀▶ para ajustar o Ganho de verde.
Incremento B	Prima os botões ◀▶ para ajustar o Ganho de azul.
Compensação R	Prima os botões ◀▶ para ajustar o Desvio de vermelho.
Compensação G	Prima os botões ◀▶ para ajustar o Desvio de verde.
Compensação B	Prima os botões ◀▶ para ajustar o Desvio de azul.

Gestor de cor

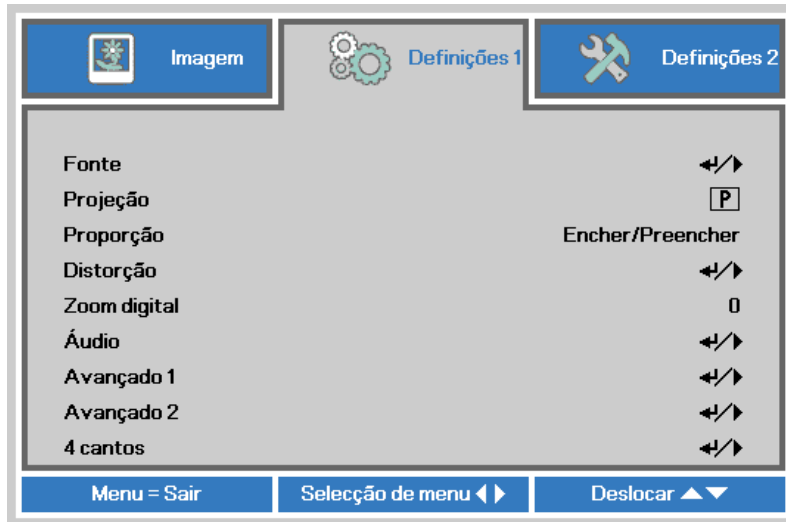
Prima o botão **Menu** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◀▶ para ir para o menu **Imagem**. Prima ▼▲ para aceder ao menu do **Gestor de cor** e depois prima **Enter** ou ▶. Prima ▼▲ para se deslocar para cima e para baixo no menu do **Gestor de cor**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Vermelho	Selecione para entrar no gestor de cor vermelha. Prima os botões ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Verde	Selecione para entrar no gestor de cor verde. Prima os botões ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Azul	Selecione para entrar no gestor de cor azul. Prima os botões ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Turquesa	Selecione para entrar no gestor de cor turquesa. Prima os botões ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Magenta	Selecione para entrar no gestor de cor magenta. Prima os botões ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Amarelo	Selecione para entrar no gestor de cor amarela. Prima os botões ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Branco	Selecione para entrar no gestor de cor branca. Prima os botões ◀▶ para ajustar as cores Vermelha, Verde e Azul.

Menu Definições 1

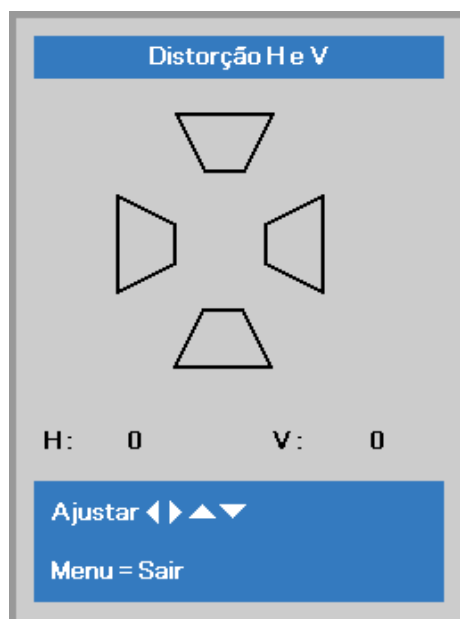
Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder ao menu **Definições 1**. Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Definições 1**. Prima ◀▶ para aceder e alterar os valores das definições.



ITEM	DESCRIÇÃO
Fonte	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder o menu Fonte. Fonte de entrada de referência seleccionada (IV / Teclado).
Projeção	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e escolher um dos quatro métodos de projecção:
Proporção	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar a relação de aspecto do vídeo.
Distorção	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu de distorção. Consulte Distorção na página 34.
Zoom digital	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar o menu de Zoom digital.
Áudio	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Áudio. Consulte a secção Áudio na página 34.
Avançado 1	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Avançado 1. Consulte a secção Funcionalidades de Avançado 1 na página 35.
Avançado 2	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Avançado 2. Consulte a secção Funcionalidades de Avançado 2 na página 37.
4 cantos	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao submenu 4 cantos. Consulte 4 cantos na página 38. Nota: Sem suporte quando o modo 3D estiver ativado.

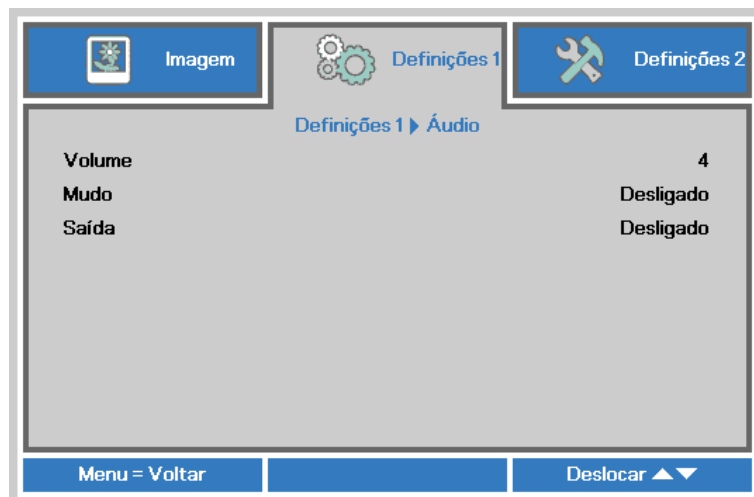
Distorção

Prima o botão **Menu** para abrir o menu **OSD**. Prima ◀▶ para aceder ao menu **Definições 1**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Distorção** e, de seguida, prima **Enter** ou ▶. Prima ▼▲ para ajustar os valores verticais de -30 até 30. Prima ◀▶ para ajustar os valores horizontais de -25 até 25.



Áudio

Prima o botão **Menu** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◀▶ para aceder ao menu **Definições 1**. Prima ▼▲ para aceder ao menu **Áudio** e depois prima **Enter** ou ▶. Prima ▼▲ para subir ou descer no menu **Áudio**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Volume	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar o volume de áudio.
Mudo	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ligar ou desligar o altifalante.
Saída	Prima os botões de cursor ◀▶ para seleccionar o conetor de saída de áudio. Nota: Quando seleccionar Desligado, o som predefinido é reproduzido pelos altifalantes.

Funcionalidades de Avançado 1

Prima o botão **Menu** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◀▶ para aceder ao menu **Definições 1**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Avançado 1** e depois prima **Enter** ou ▶. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado 1**. Prima ◀▶ para aceder e alterar os valores da definição.

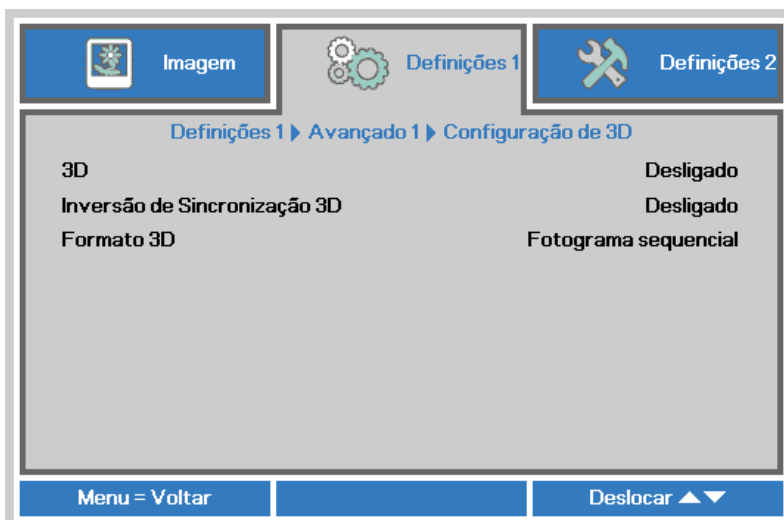


ITEM	DESCRIÇÃO
Idioma	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e seleccionar um menu de localização diferente.
Bloqueio de segurança	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a função de bloqueio de segurança.
Cor em branco	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e seleccionar uma cor diferente para o ecrã vazio.
Logótipo de arranque	Prima o botão de cursor ◀▶ para entrar e habilitar ou desabilitar o Logotipo de Início.
Legendas de áudio	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a opção legendas de áudio
Chave segurança	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a utilização das bloqueio de teclado. Nota: Mantenha premido o botão de cursor ▼ durante 5 segundos para desbloquear os botões
Configuração de 3D	Prima ◀↵ (Enter) / ▶ para aceder ao menu 3D. Consulte a página 36 para obter mais informações sobre Configuração de 3D .

Nota:

Para utilizar a função 3D, active primeiro a opção Reproduzir Filme nas definições de 3D no Menu 3D do seu dispositivo de DVD.

Configuração de 3D



ITEM	DESCRIÇÃO
3D	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e seleccionar um modo de 3D diferente.
Inversão de Sincronização 3D	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a Inversão de Sincronização 3D.
Formato 3D	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar um Formato 3D diferente.

Nota:

1. O item 3D do menu OSD estará desactivado se não existir uma fonte 3D adequada. Esta é a predefinição.
2. Quando o projector estiver ligado a uma fonte 3D adequada, será possível seleccionar o item 3D do menu OSD.
3. Utilize óculos 3D para visualizar imagens em 3D.
4. É necessário conteúdo 3D de um DVD em 3D ou ficheiro multimédia em 3D.
5. É necessário activar a fonte 3D (alguns conteúdos de um DVD em 3D poderão incluir uma funcionalidade para activar ou desactivar o 3D).
6. São necessários óculos DLP link 3D ou óculos estereoscópicos IV 3D. Com os óculos estereoscópicos IV 3D, é necessário instalar um controlador no seu PC e utilizar um emissor USB.
7. É necessário que o modo 3D do menu OSD corresponda ao tipo de óculos (DLP link ou IV 3D).
8. Ligar os óculos. Geralmente, os óculos incluem um interruptor para ligar/desligar. Cada tipo de óculos possui as suas próprias instruções de configuração. Siga as instruções de configuração incluídas nos seus óculos para concluir o processo de instalação.

Nota:

Visto que os diferentes tipos de óculos (DLP link ou IV estereoscópicos) têm diferentes instruções de configuração, siga as instruções do guia para concluir o processo de configuração.

Funcionalidades de Avançado 2

Prima o botão **Menu** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◀▶ para aceder ao menu **Definições 1**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Avançado 2** e depois prima **Enter** ou ▶. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado 2**. Prima ◀▶ para aceder e alterar os valores da definição.

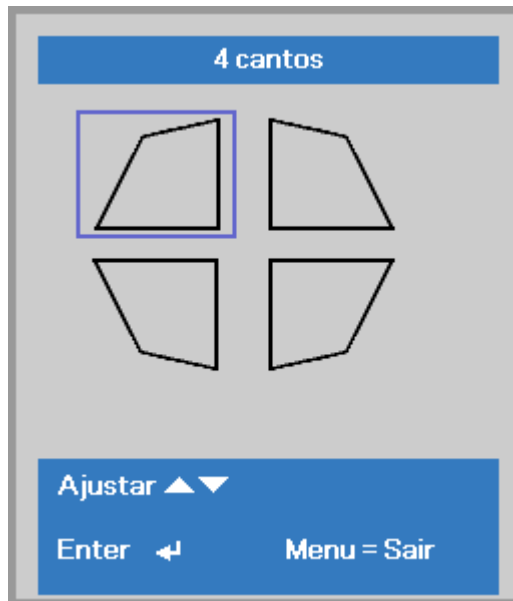


ITEM	DESCRIÇÃO
Padrão de teste	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e seleccionar o padrão de teste interno.
Mudança de imagem H	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e seleccionar a Deslocação H da imagem.
Mudança de imagem V	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e seleccionar a Deslocação V da imagem.

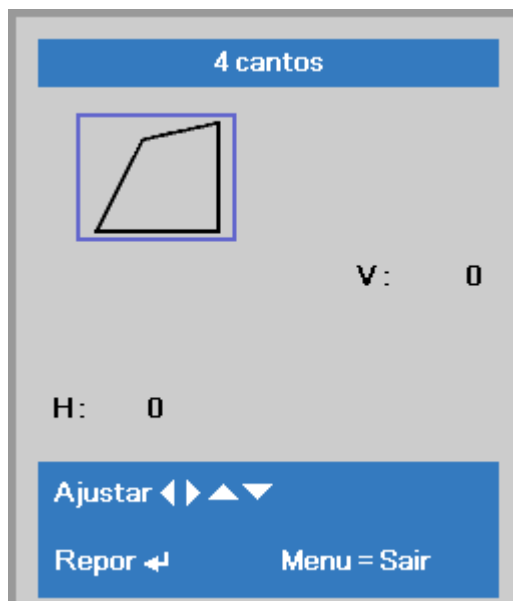
4 cantos

Prima **↵** (Enter) / **▶** para aceder ao submenu **4 cantos**.

1. Prima os botões de cursor **▲** / **▼** / **◀** / **▶** para seleccionar um canto e prima **ENTER**.



2. Prima os botões de cursor **▲** / **▼** para ajustar verticalmente e prima os botões de cursor **◀** / **▶** para ajustar horizontalmente.
3. Prima **MENU** para guardar e sair das definições.



Menu Definições 2

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder ao menu **Definições 2**. Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Definições 2**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Fonte automática	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a detecção automática da fonte de entrada.
Desligar sem sinal (min)	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar o encerramento automático da lâmpada quando não houver sinal.
Auto alimentação ligada	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a ligação automática do projector quando este estiver ligado à alimentação AC.
Modo Lâmpada	Prima o botão de cursor ◀▶ para seleccionar o modo da lâmpada mais brilhante ou menos brilhante para prolongar a vida útil da lâmpada.
Repor tudo	Prima ◀ (Enter) / ▶ para repor os valores predefinidos de todas as definições.
Estado	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Estado. Consulte a página 40 para obter mais informações sobre Estado .
Avançado 1	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Avançado 1. Consulte a secção Funcionalidades de Avançado 1 na página 41.
Avançado 2	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Avançado 2. Consulte a secção Funcionalidades de Avançado 2 na página 53.

Nota :

ECO Dinâmico: Poupança de energia automática de acordo com o conteúdo dinâmico (poupança máx. de 30% em ecrã sem imagem).

Diminuição extrema do brilho: Poupança de 50% do consumo da lâmpada através de ecrã sem imagem (prima o botão SEM IMAGEM).

Estado

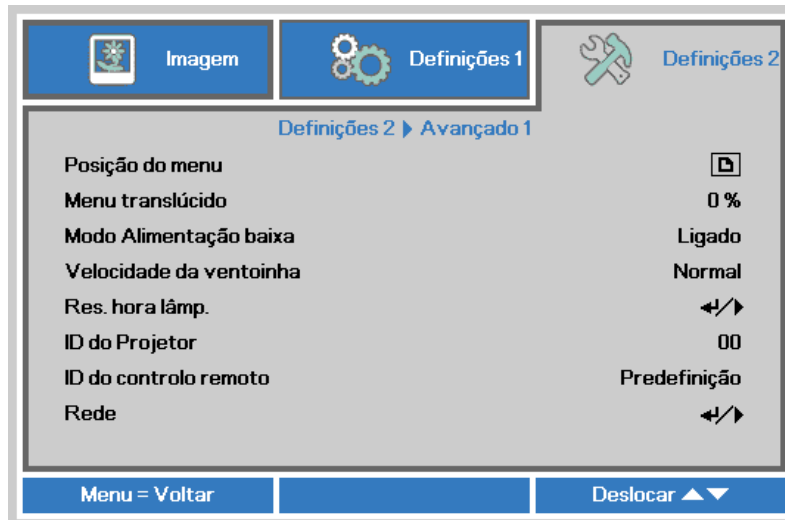
Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Definições 2**. Selecciona o menu **Estado** e prima **Enter** ou ► para aceder.



ITEM	DESCRIÇÃO
Fonte de entrada	Exibe a fonte de entrada activada.
Informação de vídeo	Exibe as informações de resolução/vídeo para a fonte de entrada RGB e padrão de cor para a fonte de entrada de Vídeo.
Horas lâmp. (Eco, Normal, Eco Dinâmico)	Exibe a informação do tempo de utilização da lâmpada. (Eco, Normal, Eco Dinâmico)
Versão do software	Mostra a versão de software do sistema.
ID do controlo remoto	Mostra a ID do controlo remoto
Número de série	Mostra o número de série do produto.
Tempo do filtro de ar	Apresenta o número de horas de funcionamento do filtro de ar.

Funcionalidades de Avançado 1

Prima o botão **Menu** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◀▶ para aceder ao menu **Definições 2**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Avançado 1** e depois prima **Enter** ou ▶. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado 1**. Prima ◀▶ para aceder e alterar os valores da definição.



ITEM	DESCRIÇÃO
Posição do menu	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e seleccionar uma localização diferente para o menu OSD.
Menu translúcido	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e seleccionar um nível de transparência para o fundo do menu OSD.
Modo alimentação baixa	Pressione o botão do cursor ◀▶ para entrar e o ligar ou desligar o Modo Energia Baixa, ou Ligado por LAN.
Velocidade da ventoinha	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e alternar entre as velocidades da ventoinha Normal e Elevada. Nota: Recomendamos que seleccione a velocidade elevada em áreas com temperaturas elevadas, humidade elevada ou altitude elevada (superior a 1500m).
Res. hora lâmp.	Este item deverá ser reajustado após a substituição da lâmpada. Consulte a página 42 para obter mais informações sobre Repor tempo da lâmpada .
ID do Projetor	Prima o botão do cursor ◀▶ para aceder e ajustar uma ID do projector com dois dígitos de 00 a 98.
ID do controlo remoto	Prima os botões de cursor ◀▶ para seleccionar a ID do controlo remoto para ajustar às definições atuais de ID do controlo remoto.
Rede	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Rede. Consulte a página 42 para obter mais informações sobre a Rede .

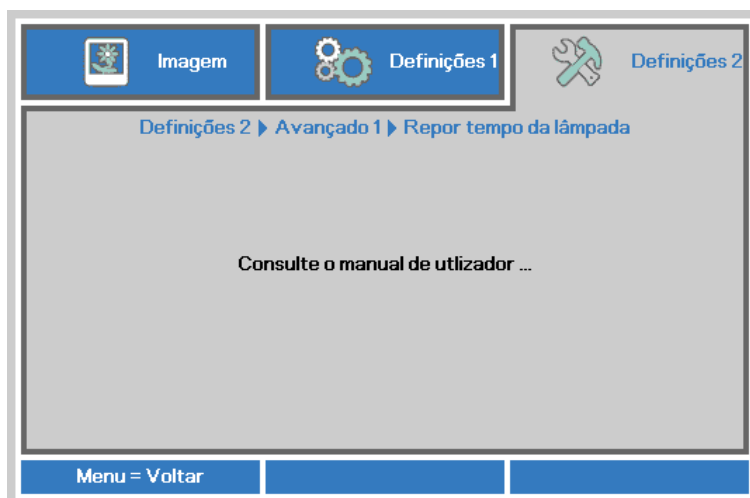
Nota:

Sobre "**Ligado por LAN**", o RJ45 irá suportar ser despertado neste modo (Sob 6W) mas escalar não.

Nota:

1. Estarão disponíveis controlos com códigos de cliente predefinidos para qualquer definição de ID de controlo remoto no OSD.
2. A tecla de estado estará disponível para qualquer definição de ID do controlo remoto no OSD.
3. SE o utilizador se esquecer da definição atual de ID do controlo remoto, prima a tecla de estado para aceder ao menu OSD de INFORMAÇÕES, para verificar a definição atual de ID do controlo remoto, e, de seguida, ajuste a ID no controlo de forma a corresponder à definição do OSD.
4. Depois de ajustar a ID de controlo remoto a partir do OSD, o novo valor de ID apenas será aceite e memorizado após fechar o menu OSD.
5. O valor de definição "Predefinido" significa ID 0 no controlo remoto.

Repor tempo da lâmpada



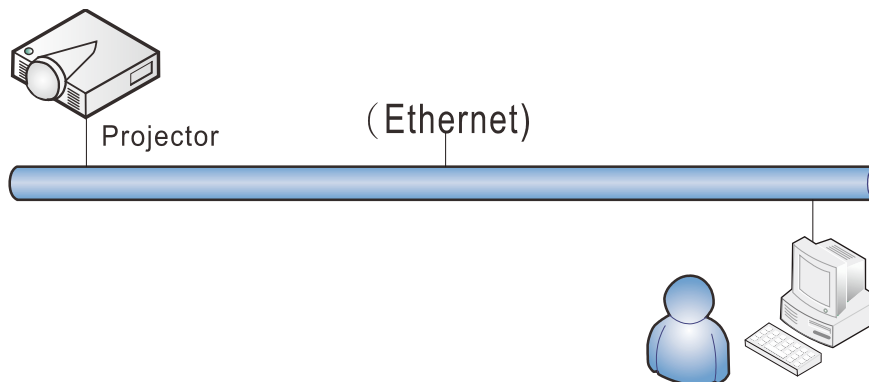
Consulte [Reiniciar o tempo da lâmpada](#) na página 58 para reiniciar o contador de tempo da lâmpada.

Rede



ITEM	DESCRIÇÃO
Estado da rede	Mostra o estado da ligação de rede.
DHCP	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar o DHCP. Nota: Se seleccionar DHCP Desligado, preencha os campos Endereço IP, Máscara de sub-rede, Gateway, e DNS.
Endereço IP	Introduza um endereço IP válido se o DHCP estiver desligado.
Máscara de sub-rede	Introduza uma Máscara de sub-rede válida se o DHCP estiver desligado.
Gateway	Introduza um endereço de Gateway válido se o DHCP estiver desligado.
DNS	Introduza um nome de DNS válido se o DHCP estiver desligado.
Apicar	Prima ↵ (Enter) / ▶ para confirmar as definições.

LAN_RJ45



Funcionalidades do terminal de LAN com fios

É igualmente possível monitorizar e controlar um projector à distância a partir de um PC (ou Portátil) através da rede LAN com fios. A compatibilidade com as caixas do controlo Crestron/AMX/Extron permite não apenas gerir o projector em rede, como também gerir a partir de um painel de controlo no ecrã de um PC (Portátil).

- ★ Crestron é uma marca comercial da Crestron Electronics, Inc. dos Estados Unidos da América.
- ★ Extron é uma marca comercial da Extron Electronics, Inc. dos Estados Unidos da América.
- ★ AMX é uma marca comercial da AMX LLC dos Estados Unidos da América.
- ★ Foi efectuado pedido do registo de marca e logótipo do PJLink pela JBMIA no Japão, Estados Unidos da América e outros países.

Dispositivos externos suportados

Este projector é suportado pelos comandos específicos do controlador da Crestron Electronics e software relacionado (por ex., RoomView ®).

<http://www.crestron.com/>

Este projector é suportado por AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Este projector é compatível com dispositivos Extron.

<http://www.extron.com/>

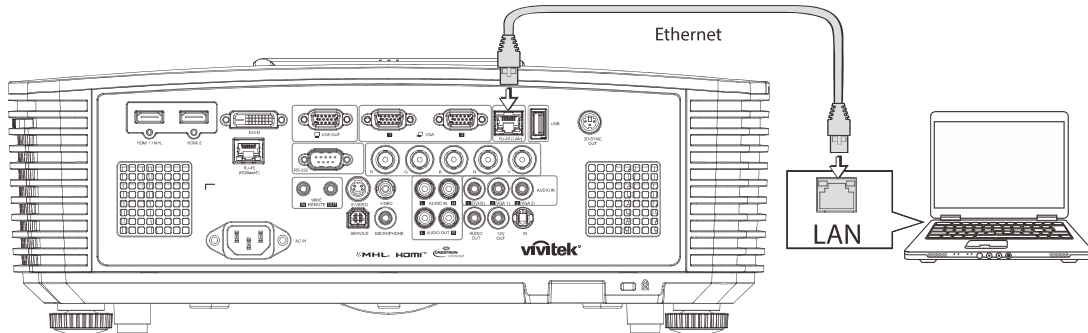
Este projector suporta todos os comandos PJLink Class1 (Versão 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

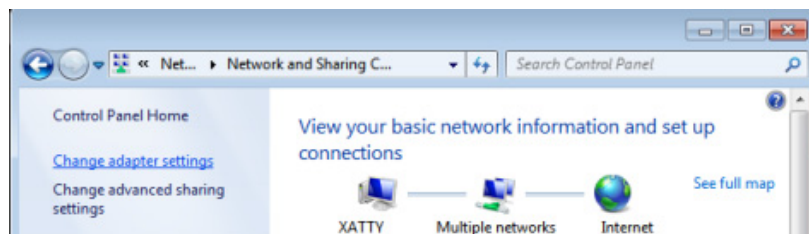
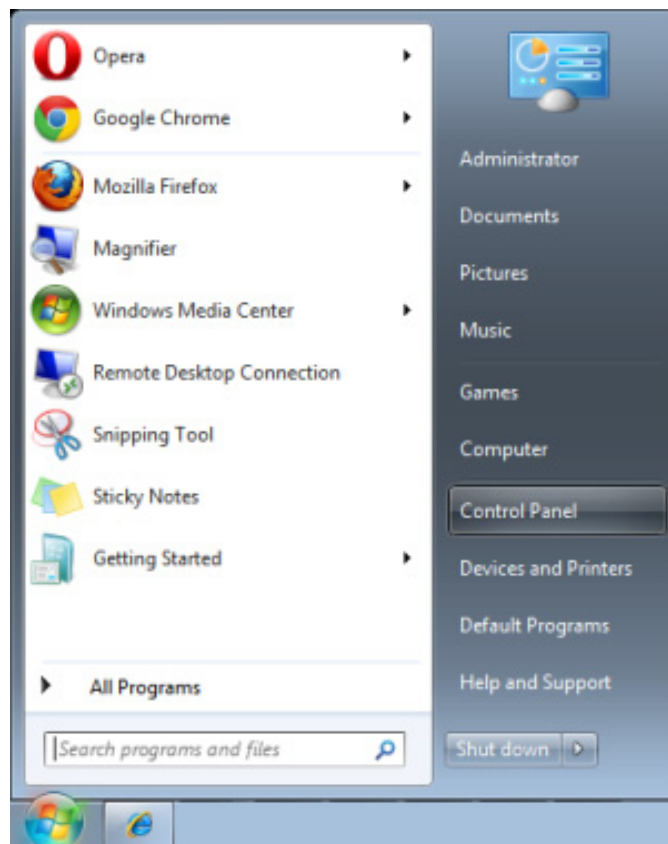
Para obter mais informações sobre os tipos de dispositivos externos que podem ser ligados à porta LAN/RJ45 e permitem controlar remotamente o projector, assim como os comandos de controlo para cada dispositivo externo, contacte directamente a equipa de assistência técnica.

LAN RJ45

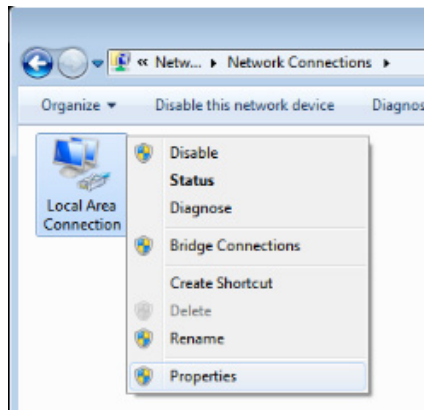
1. Ligue um cabo RJ45 às portas RJ45 do projector e do PC (computador portátil).



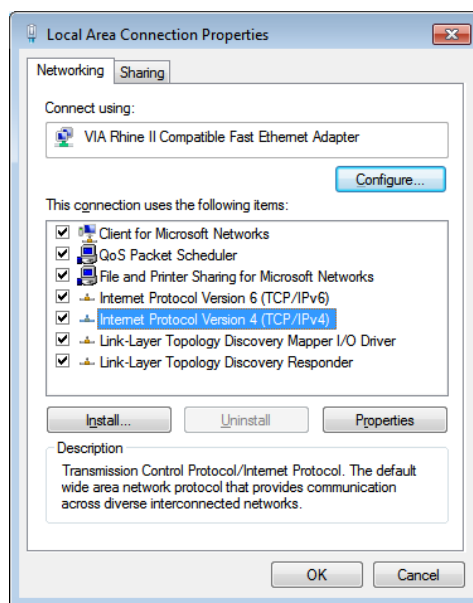
2. No PC (Portátil), seleccione **Iniciar** → **Painel de Controlo** → **Rede e Internet**.



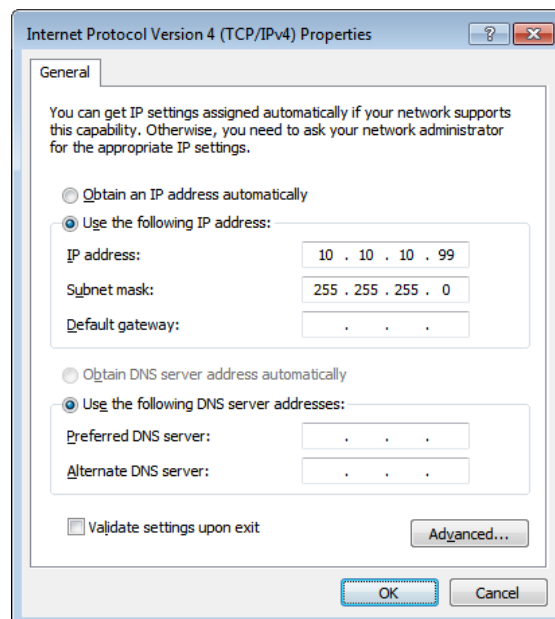
3. Clique com o botão direito do rato em **Ligação de área local**, e seleccione **Propriedades**.



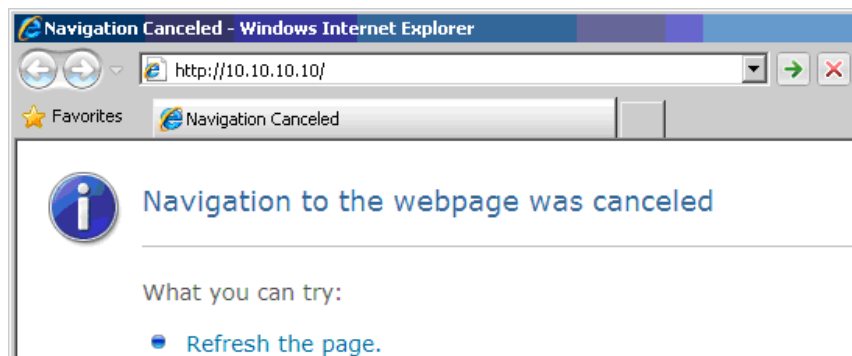
4. Na janela **Propriedades**, seleccione a guia **Rede**, e seleccione **Protocolo de Internet (TCP/IP)**.
5. Clique em **Propriedades**.



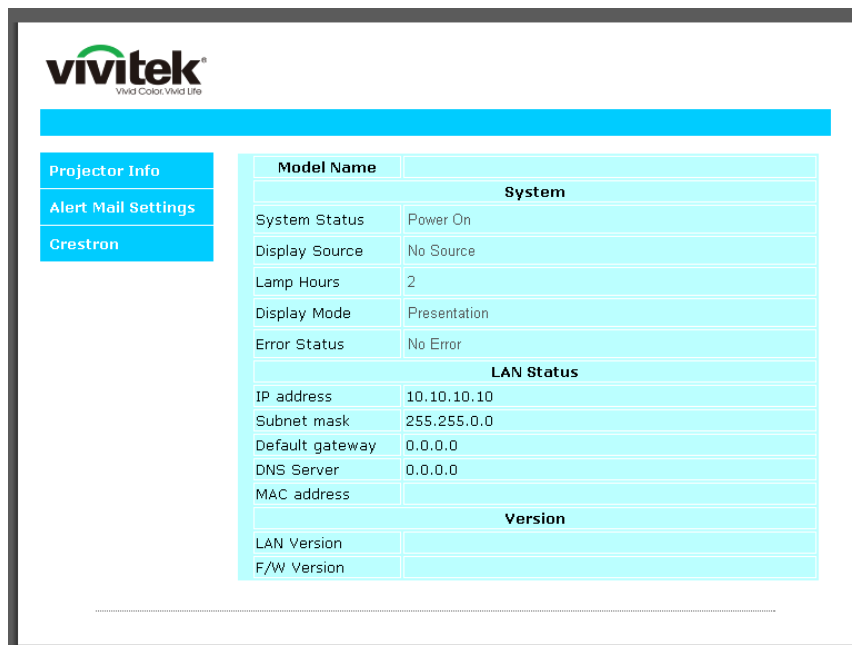
6. Clique em **Utilizar o seguinte endereço IP** e preencha o endereço IP e a Máscara de sub-rede, depois clique em **OK**.



7. Prima o botão **Menu** no projector.
8. Seleccione **Definições 2** → **Avançado 1** → **Rede**
9. Depois de aceder ao menu **Rede**, digite o seguinte:
 - ▶ DHCP: Desactivado
 - ▶ Endereço IP: 10.10.10.10
 - ▶ Máscara de sub-rede: 255.255.255.0
 - ▶ Gateway: 0.0.0.0
 - ▶ Servidor DNS: 0.0.0.0
10. Prima **↵** (Enter) / **▶** para confirmar as definições.
Abra o navegador web
(por exemplo, Microsoft Internet Explorer com o Adobe Flash Player 9.0 ou superior).



11. Na barra de endereço, introduza o endereço IP: 10.10.10.10.
12. Prima **↵** (Enter) / **▶**.
O projector está configurado para gestão remota. A função LAN/RJ45 será exibida da seguinte forma.





Expansion Options

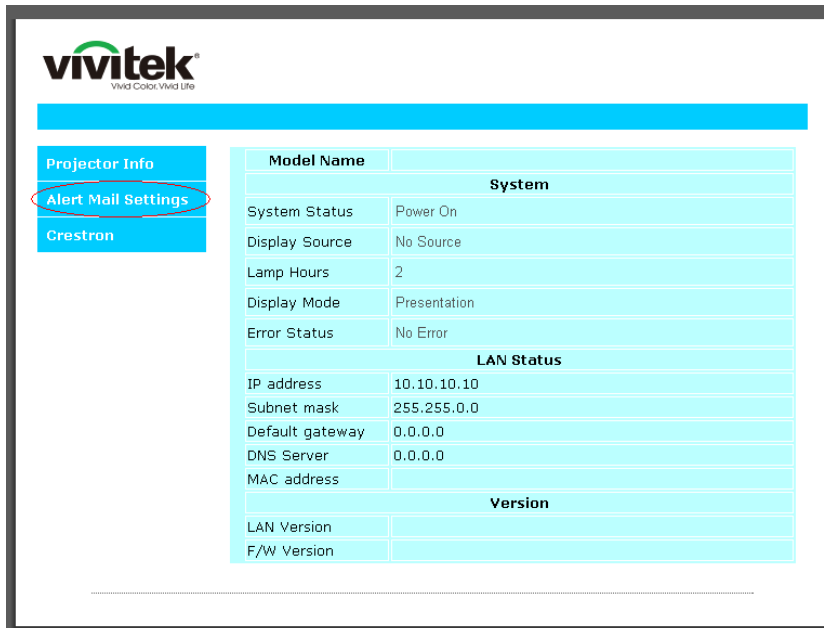
Crestron Control IP Address <input type="text"/> IP ID <input type="text"/> Control Port <input type="text"/> <input type="button" value="Control Set"/>		Projector Projector Name <input type="text" value="PJ01"/> Location <input type="text" value="RM01"/> Assigned To <input type="text" value="Sir"/> <input type="button" value="Set"/> Network Config <input type="checkbox"/> DHCP Enabled IP Address <input type="text" value="10.10.10.10"/> Subnet Mask <input type="text" value="255.255.255.0"/> Default Gateway <input type="text" value="0.0.0.0"/> DNS Server <input type="text" value="0.0.0.0"/> <input type="button" value="Net Set"/> <input type="button" value="Tools Exit"/>		User Password <input type="checkbox"/> Usr Enabled Password <input type="text"/> Confirmed <input type="text"/> <input type="button" value="Usr Set"/> Admin Password <input type="checkbox"/> Adm Enabled Password <input type="text"/> Confirmed <input type="text"/> <input type="button" value="Adm Set"/>	
---	--	---	--	---	--

CATEGORIA	ITEM	COMPRIMENTO (CARACTERES)
Crestron Control	Endereço IP	15
	ID de IP	3
	Porta	5
Projector	Nome do projector	10
	Localização	10
	Atribuído a	10
Configuração da rede	DHCP (Activado)	(N/D)
	Endereço IP	15
	Máscara de sub-rede	15
	Gateway predefinido	15
	Servidor de DNS	15
Palavra-passe de utilizador	Activado	(N/D)
	Nova palavra-passe	10
	Confirmar	10
Palavra-passe de administrador	Activado	(N/D)
	Nova palavra-passe	10
	Confirmar	10

Para mais informações, visite <http://www.crestron.com>.

Preparar alertas por e-mail

1. Certifique-se de que o utilizador consegue aceder à página inicial da função LAN RJ45 através do navegador Web (por exemplo, Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0).
2. Na página inicial da função LAN/RJ45, clique em **Definições de alerta**.



3. Por predefinição, as caixas de introdução das **Definições de alerta** estão vazias.



4. Para Enviar alerta por e-mail, introduza o seguinte:

- O campo **SMTP** é o servidor de e-mail para enviar e-mail (protocolo SMTP). Este campo é obrigatório.
- O campo **Para** é o endereço de e-mail do destinatário (por exemplo, o administrador do projector). Este campo é obrigatório.
- O campo **Cc** envia uma cópia do alerta para o endereço de e-mail especificado. Este é um campo opcional (por exemplo, o assistente do administrador do projector).
- O campo **De** é o endereço de e-mail do remetente (por exemplo, o administrador do projector). Este campo é obrigatório.
- Seleccione as condições de alerta marcando as caixas desejadas.

vivitek
Vivid Color. Vivid Life.

Projector Info
Alert Mail Settings
Crestron

Send E-Mail

Enter the appropriate settings in the fields below:
(Your SMTP server may not require a user name or password.)

SMTP Server: Port:

User Name:

Password:

From:

To:

CC:

E-mail Alert Options:

Fan lock : Over_Heat:

Case Open: Lamp Fail:

Lamp Hours Over: Filter Hours Over:

Weekly Report:

Nota: Preencha todos os campos tal como especificado. O utilizador pode clicar em **Enviar e-mail de teste** para testar qual a definição correcta. Para enviar um alerta por e-mail com êxito, deverá seleccionar as condições de alerta e introduzir um endereço de e-mail válido.

Função RS232 by Telnet

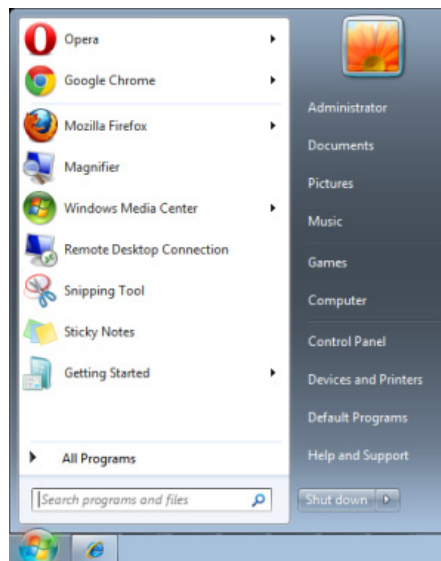
Para além do projector ligado à interface RS232 com comunicação “HyperTerminal” pelo controlo do comando RS232 dedicado, existe um controlo de comando RS232 alternativo, chamado “RS232 by TELNET” para a interface LAN/RJ45.

Guia de consulta rápida para a função “RS232 by TELNET”

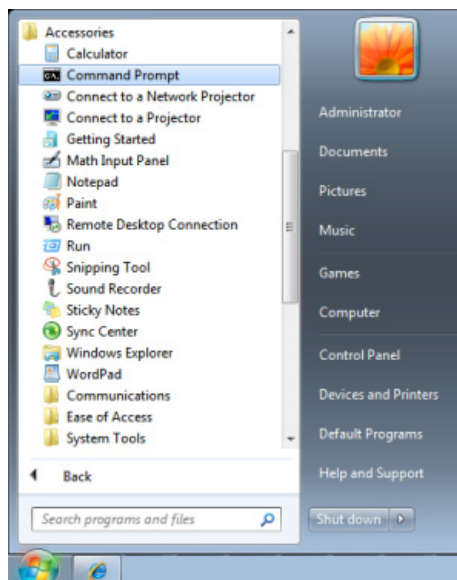
Verifique e obtenha o endereço IP no menu OSD do projector.

Certifique-se de que consegue aceder à página web do projector através do seu computador portátil/PC.

Certifique-se de que desactiva as definições do firewall do Windows no caso de a função "TELNET" estar a ser filtrada pelo computador portátil/PC.



Iniciar => Todos os programas => Acessórios => Linha de comandos



Introduza o formato do comando como abaixo exemplificado:

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (tecla “Enter” premida)

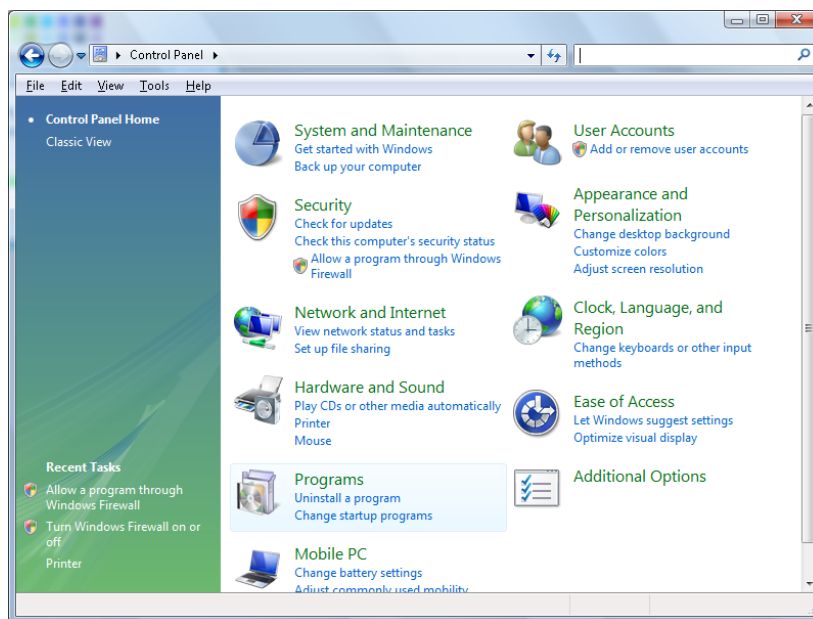
(**ttt.xxx.yyy.zzz**: Endereço IP do projector)

Com a operação de ligação a “Telnet” concluída com êxito, o utilizador terá disponível o comando de RS232 e, ao premir a tecla Enter, o comando de RS232 estará operacional.

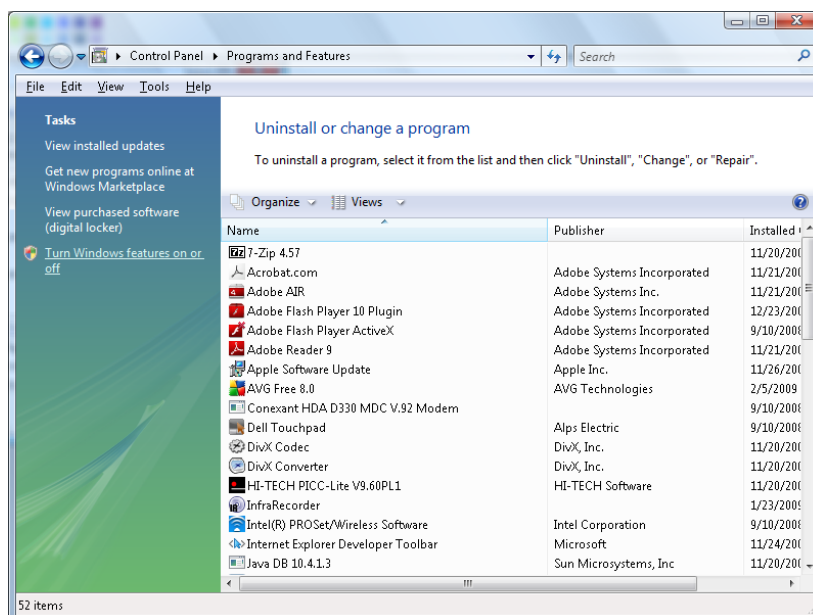
Como activar a função TELNET no Windows VISTA / 7

A função “TELNET” não está incluída por predefinição na instalação do Windows VISTA. No entanto, o utilizador pode adquiri-la ao “activar as funcionalidades do Windows”.

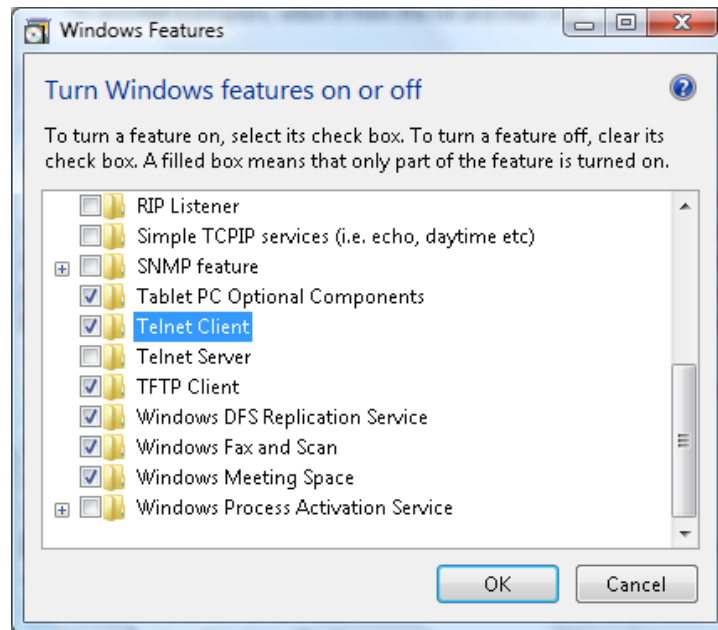
Aceda ao “Painel de controlo” no Windows VISTA



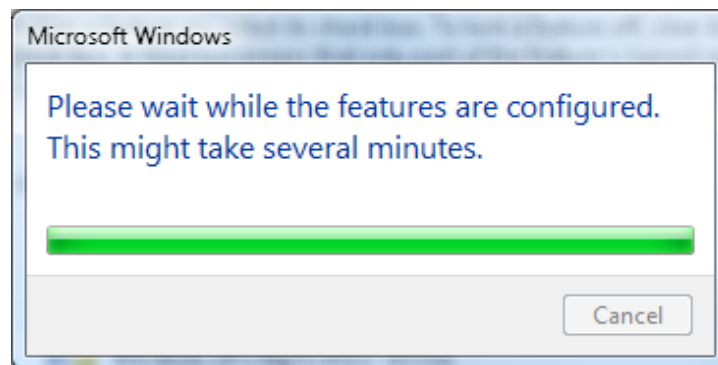
Clique em “Programas”



Selecione Activar ou desactivar funcionalidades do Windows para abrir



Selecione a opção “Cliente Telnet” e prima o botão OK.

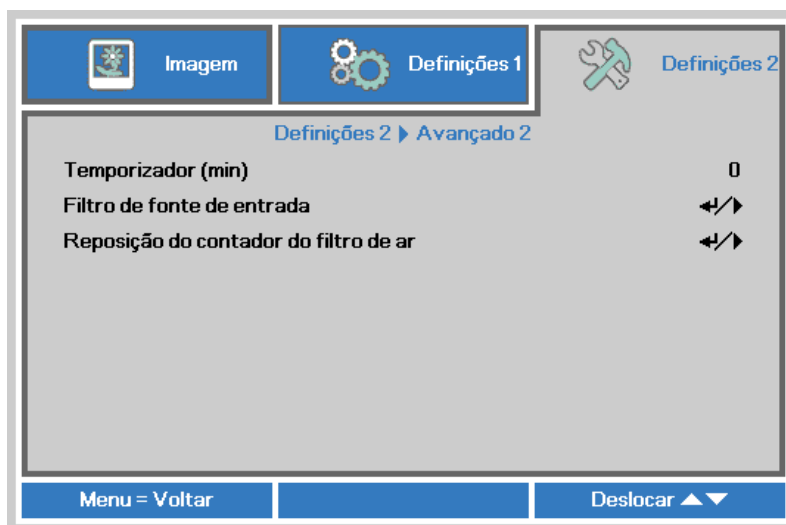


Folha de especificações para “RS232 by TELNET”:

1. Telnet: TCP
 2. Porta Telnet: 23
(para mais detalhes, entre em contacto com o centro de assistência)
 3. Utilitário Telnet: Windows “TELNET.exe” (modo de consola)
 4. Desligar normalmente para controlo RS232 por Telnet: Feche o utilitário Telnet do Windows depois de estabelecida a ligação TELNET
 5. Limitação 1 para controlo Telnet: existem menos de 50 bytes para carga de rede sucessiva para aplicação de controlo Telnet.
Limitação 2 para controlo Telnet: existem menos de 26 bytes para um comando RS232 completo para controlo Telnet.
Limitação 3 para controlo Telnet: O atraso mínimo para o comando RS232 seguinte deverá ser superior a 200 (ms).
- (* , no Windows, utilitário “TELNET.exe” incorporado, com tecla “Enter” premida será apresentado o código de nova linha e símbolo de retorno.)

Funcionalidades de Avançado 2

Prima o botão **Menu** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◀▶ para aceder ao menu **Definições 2**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Avançado 2** e depois prima **Enter** ou ▶. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado 2**. Prima ◀▶ para aceder e alterar os valores da definição.



ÍTEM	DESCRIÇÃO
Temporizador (min)	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e definir os Minutos de inact. O projector desligará automaticamente após o período de tempo definido.
Filtro de fonte de entrada	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Filtro de fonte de entrada. Consulte a página 54 para obter mais informações sobre Filtro de fonte de entrada .
Reposição do contador do filtro de ar	Prima ◀ (Enter) / ▶ para repor o contador do filtro de ar.

Filtro de fonte de entrada

Prima o botão **ENTER** para aceder ao submenu **Filtro de fonte de entrada**.



ÍTEM	DESCRIÇÃO
HDMI1/MHL	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ativar ou desativar a fonte de entrada compatível com HDMI1/MHL.
HDMI2	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ativar ou desativar a fonte de entrada HDMI2.
DVI	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ativar ou desativar a fonte de entrada DVI.
VGA1	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ativar ou desativar a fonte de entrada VGA1.
VGA2	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ativar ou desativar a fonte de entrada VGA2.
BNC	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ativar ou desativar a fonte de entrada BNC.
S-Video	Prima os botões de cursor ◀▶ para aceder e ativar ou desativar a fonte de entrada S-Video.
Vídeo composto	Prima os botões de cursor ◀▶ para aceder e ativar ou desativar a fonte de entrada Vídeo composto.
HDBaseT(*)	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ativar ou desativar a fonte de entrada HDBaseT.

Nota:

(*) Disponível no DH3331/DU3341

MANUTENÇÃO E SEGURANÇA

Substituição da lâmpada de projecção

A lâmpada de projecção deve ser substituída quando se fundir. Deve ser substituída apenas por uma lâmpada de substituição certificada, que pode ser encomendado no seu revendedor local.



Importante:

- a. A lâmpada de projecção utilizada neste produto contém uma pequena quantidade de mercúrio.
- b. Não elimine este produto junto com o lixo doméstico.
- c. A eliminação deste produto deve ser feita de acordo com as normas das autoridades locais.



Aviso:

Desligue o projector e retire o cabo de alimentação pelo menos 30 minutos antes de substituir a lâmpada. O não cumprimento desta recomendação poderá originar queimaduras graves.



Atenção:

Em alguns casos raros, a lâmpada pode fundir-se durante o funcionamento normal e provocar a expulsão de estilhaços ou poeira de vidro da saída de ar posterior.

Não inspire ou toque na poeira de vidro ou estilhaços. Caso contrário, poderá provocar danos físicos.

Mantenha o rosto sempre afastado da saída de ar para não sofrer ferimentos provocados pela poeira de vidro ou estilhaços da lâmpada.

Quando remover a lâmpada de um projector montado no tecto, certifique-se de que ninguém está debaixo do projector. Os fragmentos de vidro podem cair se a lâmpada fundir.



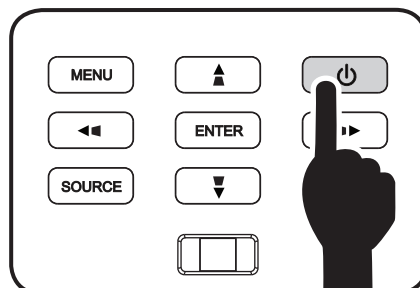
SE UMA LÂMPADA EXPLODIR

Se uma lâmpada explodir, o gás e os estilhaços podem espalhar-se no interior do projector e podem sair pela saída de ar. O gás contém mercúrio tóxico.

Abra as janelas e as portas para permitir a ventilação.

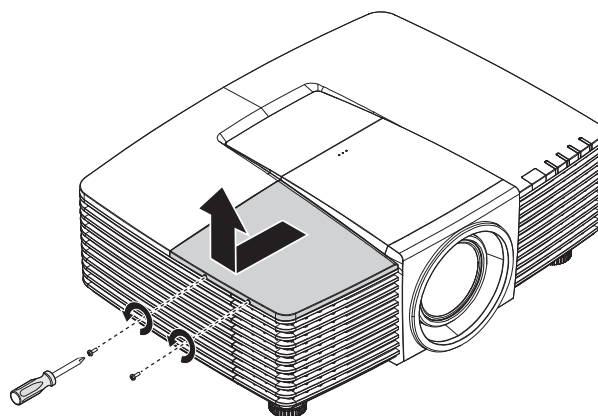
Se inalar o gás ou se os estilhaços da lâmpada partida entrarem na boca ou olhos, contacte imediatamente um médico.

1. Desligue a alimentação do projector premindo o botão **POWER**.
2. Deixe que o projector arrefeça durante pelo menos 30 minutos.
3. Desligue o cabo de alimentação.



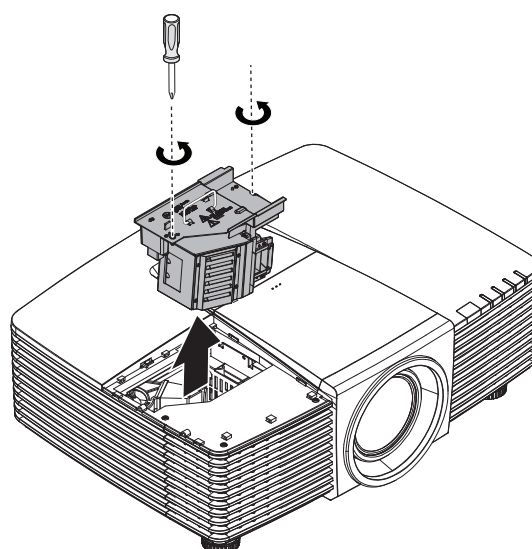
4. Desbloqueie a tampa da lente.

5. Puxe e retire a tampa.



6. Utilize uma chave de fendas para remover os parafusos do módulo da lâmpada.

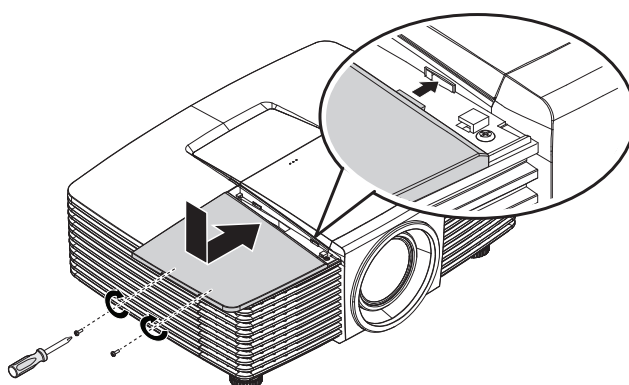
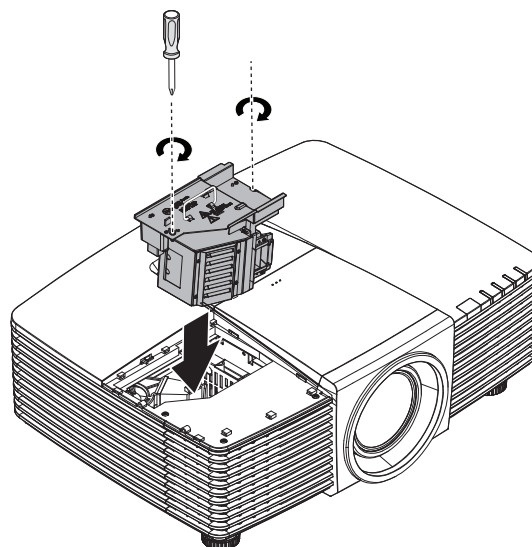
7. Remova o módulo da lâmpada.



- 8.** Inverta os passos 1 a 7 para instalar o novo módulo da lâmpada.
Durante a instalação, alinhe o módulo da lâmpada com o conector e certifique-se de que o módulo se encontra nivelado para evitar danos.

Nota:

O módulo da lâmpada deverá ficar encaixado com segurança e o conector da lâmpada deverá ser correctamente ligado antes de apertar os parafusos.

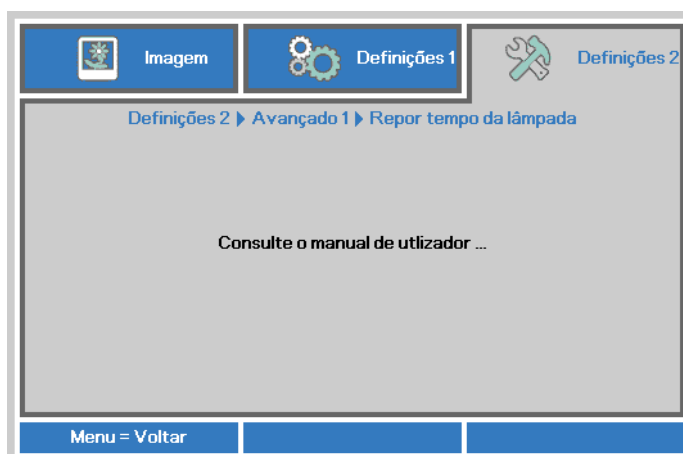
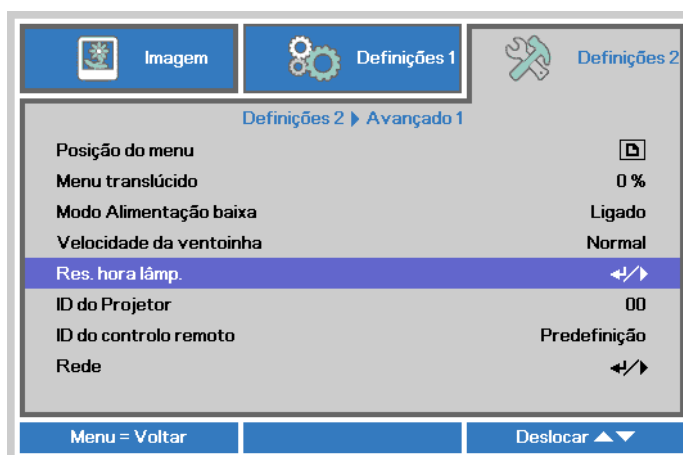


Reiniciar o tempo da lâmpada

Após a substituição da lâmpada deverá reiniciar o contador de tempo da lâmpada para zero. Consulte o seguinte procedimento:

1. Prima o botão **MENU** para abrir o menu OSD.
2. Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder ao menu **Definições 2**. Prima o botão de cursor para aceder a **Avançado 1** e prima enter.
3. Prima o botão de cursor ▼▲ para aceder a **Res hora lâmp.**
4. Prima o cursor ▶ ou o botão Enter.

Será exibida uma mensagem no ecrã.
5. Prima os botões ▼▲◀▶ para reiniciar o tempo da lâmpada.
6. Prima o botão **MENU** para regressar ao menu **Definições 2**.



Limpar o projector

A limpeza do projector para remover pó e sujidade ajudará a garantir um funcionamento sem problemas.



Aviso:

1. *Desligue o projector e retire o cabo de alimentação pelo menos 30 minutos antes de efectuar a limpeza. O não cumprimento desta recomendação poderá originar queimaduras graves.*
2. *Utilize apenas um pano húmido para efectuar a limpeza. Não permita a infiltração de água nas aberturas de ventilação do projector.*
3. *Caso ocorra a infiltração de uma pequena quantidade de água durante a limpeza, desligue o cabo de alimentação e deixe o projector num espaço com boa ventilação durante várias horas antes de o utilizar novamente.*
4. *Caso ocorra a infiltração de uma grande quantidade de água, solicite assistência técnica.*

Limpar a Lente

Poderá comprar líquido de limpeza de lentes óticas na maioria das lojas de material eletrónico. Consulte os passos seguintes para limpar a lente do projetor.

1. Coloque um pouco de líquido de limpeza de lentes num pano macio. (Não aplique o líquido de limpeza diretamente na lente).
2. Limpe suavemente a lente em movimentos circulares.



Atenção:

1. *Não utilize produtos de limpeza abrasivos ou solventes.*
2. *Para impedir a descoloração ou perda de brilho, evite aplicar líquido de limpeza na caixa do projetor.*

Limpar a caixa

Consulte os passos seguintes para limpar a caixa do projector.

1. Limpe o pó da caixa com um pano limpo e húmido.
2. Humedeça o pano com água quente e detergente suave (como o utilizado para lavar a loiça) e limpe a caixa.
3. Retire todo o detergente do pano e limpe novamente o projector.



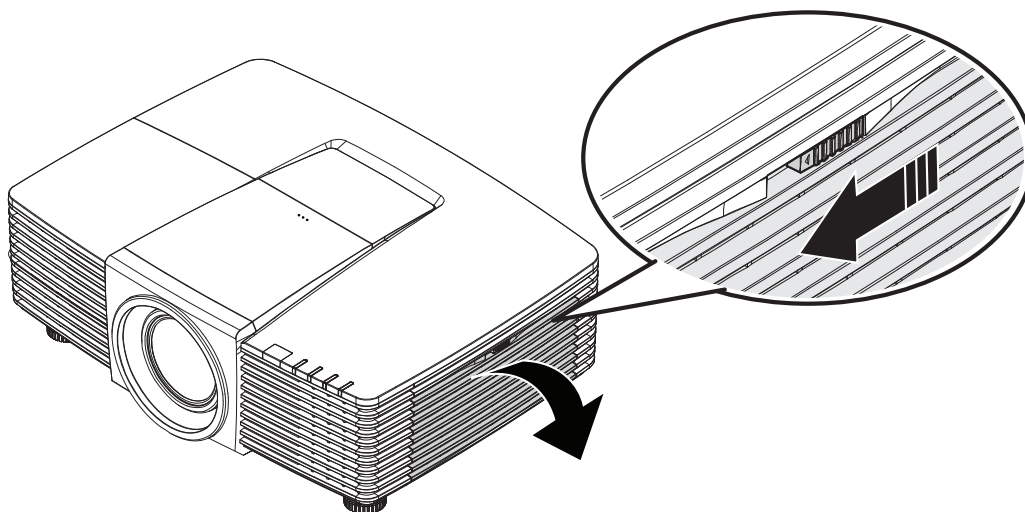
Atenção:

Para impedir a descoloração ou perda de brilho, não utilize produtos de limpeza abrasivos com álcool.

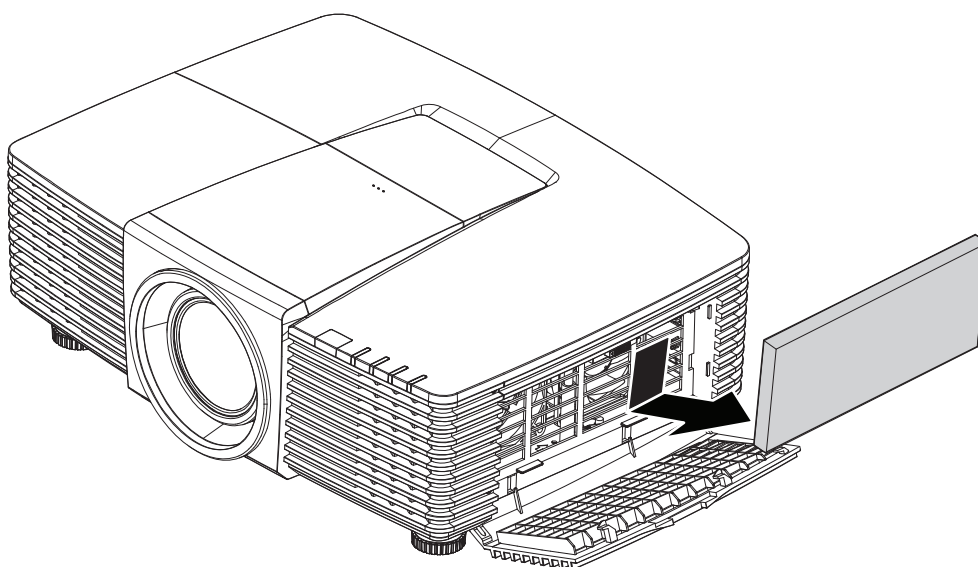
Limpar o filtro de ar

Consulte os passos seguintes para limpar o filtro de ar.

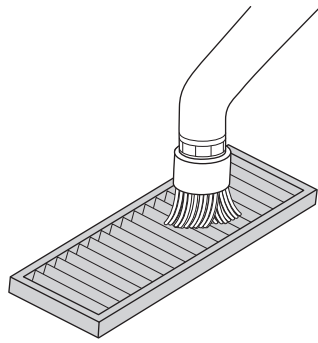
1. Abra o trinco para abrir a porta do filtro.



2. Remova o filtro.



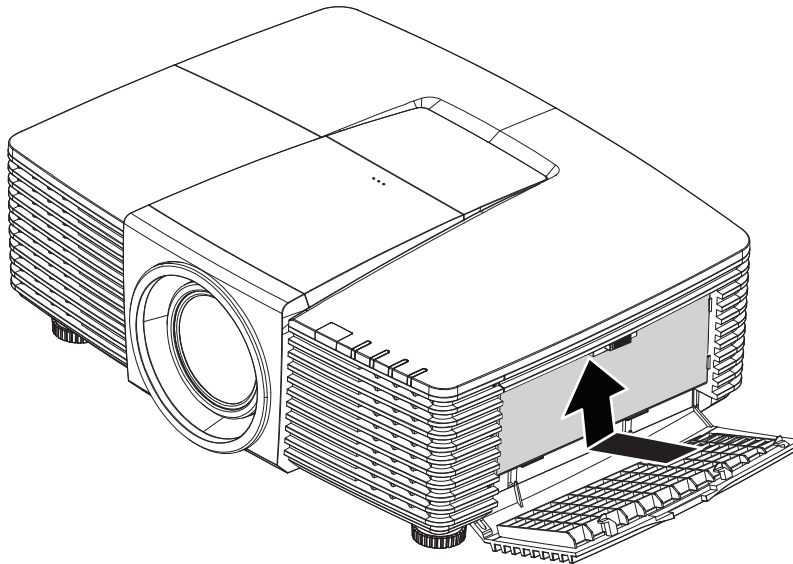
3. Utilize um aspirador para aspirar o pó no interior.



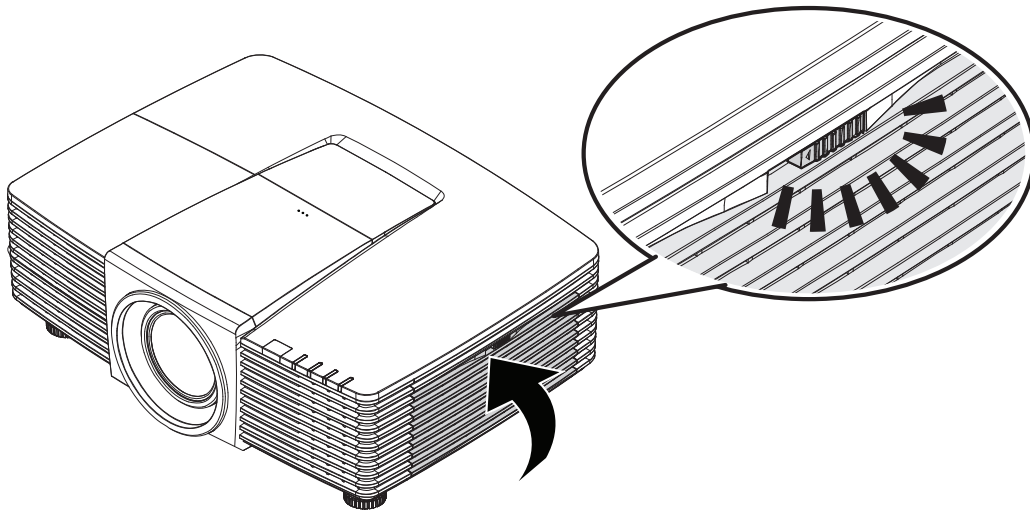
Nota:

1. Utilize o acessório de escova macia quando aspirar o filtro para evitar danificá-lo.
2. Não lave o filtro com água. Tal poderá resultar no entupimento do filtro.

4. Volte a colocar o filtro.



5. Feche a porta do filtro e bloqueie o trinco.



6. Ligue o projetor e reponha o Contador do filtro de ar após a substituição do módulo do Filtro de ar.

Reposição do contador do filtro de ar:

Prima **MENU** > Selecione **Definições 2** >> **Avançado 2** e selecione **Reposição do contador do filtro de ar**.

Prima **↵** (Enter) / **▶** para repor o contador.



Importante:

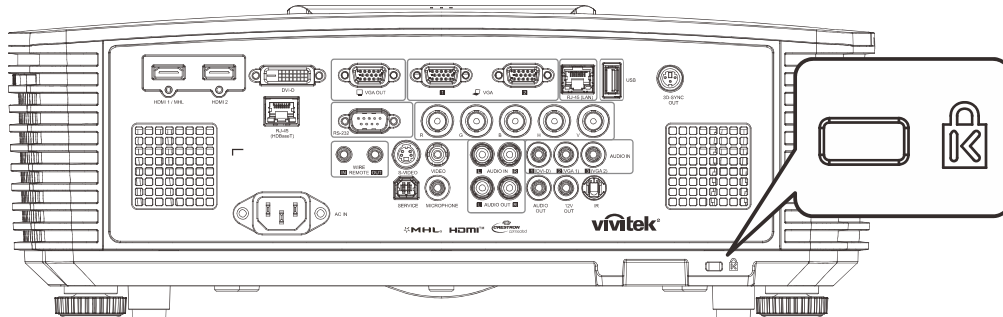
Os LED do filtro acendem quando o tempo de serviço do filtro terminar (1000 horas).

Se o filtro estiver partido, substitua-o por um novo.

Utilizar o bloqueio físico

Utilizar o orifício de segurança Kensington

Se estiver preocupado com a segurança, prenda o projector a um objecto fixo utilizando o orifício de bloqueio Kensington e um cabo de segurança.



Nota:

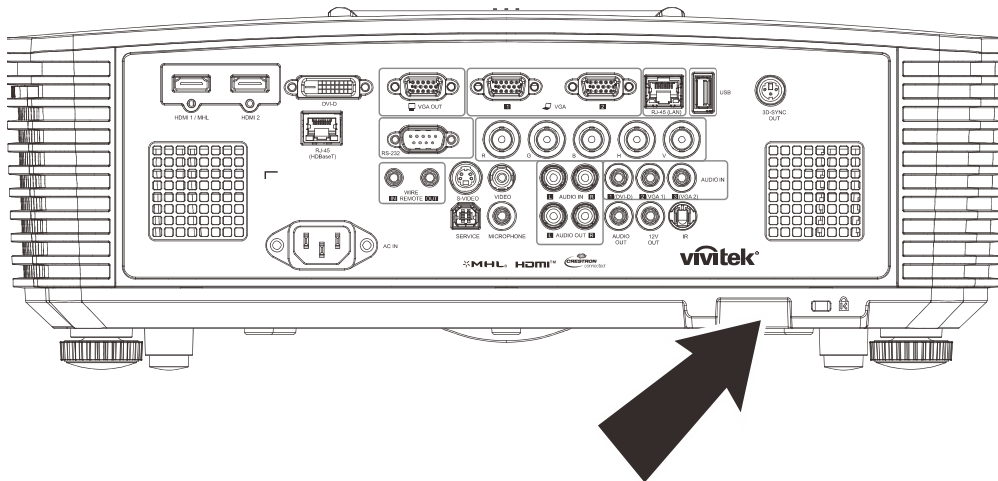
Contacte o seu revendedor para obter detalhes acerca do cabo de segurança Kensington adequado.

O bloqueio de segurança corresponde ao sistema de segurança MicroSaver da Kensington. Se tiver algum comentário, contacte: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, E.U.A. Tel.: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Utilizar o bloqueio de barra de segurança

Para além da protecção por senha e do sistema de bloqueio Kensington, a abertura para barra de segurança ajuda a proteger o projector contra uso não autorizado.

Consulte a imagem seguinte.



Problemas e soluções comuns

Estas orientações oferecem sugestões para lidar com os problemas que possa encontrar durante a utilização do projector. Se o problema permanecer sem solução, contacte o seu revendedor para obter assistência.

Geralmente os problemas encontrados devem-se a algo tão simples quanto uma ligação incorrecta. Verifique os itens seguintes antes de avançar para soluções de problemas específicos.

- *Utilize outro dispositivo eléctrico para confirmar que a tomada eléctrica funciona correctamente.*
- *Certifique-se de que o projector está ligado.*
- *Certifique-se de que todas as ligações estão correctamente efectuadas.*
- *Certifique-se de que o dispositivo anexado está ligado.*
- *Certifique-se de que o PC ligado ao projector se encontra em modo de suspensão.*
- *Certifique-se de que o computador portátil ligado ao projector está configurado para monitor externo.*

(Este procedimento é geralmente efectuado premindo uma combinação de teclas Fn no computador portátil).

Sugestões para resolução de problemas

Em todas as secções de problemas específicos, tente efectuar os passos na ordem sugerida. Isso poderá ajudar a resolver o problema mais rapidamente.

Tente identificar o problema, evitando assim a substituição de componentes sem defeito.

Por exemplo, se substituir as pilhas e o problema persistir, coloque novamente as pilhas originais e avance para o passo seguinte.

Registe os passos efectuados durante a resolução de problemas: As informações poderão ser úteis quando contactar o apoio técnico ou para informar os técnicos de assistência.

Mensagens de erro LED

MENSAGENS DE CÓDIGO DE ERRO	LED DE ENERGIA	LED DA LÂMPADA	LED DA TEMPERATURA	LED DO FILTRO
Lâmpada preparada	Azul	DESLIGADO	DESLIGADO	DESLIGADO
Início	Intermitente (Âmbar)	DESLIGADO	DESLIGADO	DESLIGADO
Arrefecimento	Intermitente (Âmbar)	DESLIGADO	DESLIGADO	DESLIGADO
Sobreaquecimento	DESLIGADO	DESLIGADO	LIGADO	DESLIGADO
Aviso do contador do filtro de ar (1000 horas ou superior)	LIGADO	DESLIGADO	DESLIGADO	LIGADO
Erro T1	Pisca 3 vezes	Pisca 1 vez	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro do sensor térmico	Pisca 4 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro G794	Pisca 4 vezes	Pisca 4 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Falha da lâmpada	Pisca 5 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO	DESLIGADO
Sobreaquecimento do balastro	Pisca 5 vezes	Pisca 1 vez	DESLIGADO	DESLIGADO
Curto-circuito do balastro	Pisca 5 vezes	Pisca 2 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Fim de vida útil da lâmpada detetado	Pisca 5 vezes	Pisca 3 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
A lâmpada não acendeu	Pisca 5 vezes	Pisca 4 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Lâmpada apagou durante o funcionamento normal	Pisca 5 vezes	Pisca 5 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
A lâmpada apagou durante a fase de arranque	Pisca 5 vezes	Pisca 6 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Tensão da lâmpada demasiado baixa	Pisca 5 vezes	Pisca 7 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Falha do balastro	Pisca 5 vezes	Pisca 8 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Falha de comunicação do balastro	Pisca 5 vezes	Pisca 10 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Sobreaquecimento do balastro	Pisca 5 vezes	Pisca 11 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Falha de reativação da lâmpada 1	Pisca 5 vezes	Pisca 12 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Falha de reativação da lâmpada 2	Pisca 5 vezes	Pisca 13 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Falha da lâmpada 1	Pisca 5 vezes	Pisca 14 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Falha da lâmpada 2	Pisca 5 vezes	Pisca 15 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro da ventoinha 1	Pisca 6 vezes	Pisca 1 vez	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro da ventoinha 2	Pisca 6 vezes	Pisca 2 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro da ventoinha 3	Pisca 6 vezes	Pisca 3 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro da ventoinha 4	Pisca 6 vezes	Pisca 4 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro da ventoinha 5	Pisca 6 vezes	Pisca 5 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Caixa aberta	Pisca 7 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro de DMD	Pisca 8 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro da roda de cores	Pisca 9 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO	DESLIGADO

Caso ocorra um erro, desligue o cabo de alimentação AC e aguarde um (1) minuto antes de reiniciar o projector. Se os LEDs POWER ou LAMP continuarem intermitentes, ou se o LED TEMP estiver aceso, contacte o centro de assistência.

Problemas de Imagem

Problema: Não aparece nenhuma imagem no ecrã

1. Verifique as definições do seu computador portátil ou PC.
2. Desligue todos os equipamentos e ligue-os novamente na ordem correcta.

Problema: A imagem está desfocada

1. Ajuste a **Focagem** do projector.
2. Prima o botão **Auto** no controlo remoto ou no projector.
3. Certifique-se de que a distância entre o projetor e o ecrã se encontra dentro dos limites especificados.
4. Verifique se a lente do projector está limpa.

Problema: A imagem é mais larga na parte superior ou inferior (efeito de trapezóide)

1. Coloque o projector de forma a que este fique o mais perpendicular possível em relação ao ecrã.
2. Utilize o botão **Keystone** no controlo remoto ou no projector para corrigir o problema.

Problema: A imagem está invertida

Verifique a definição **Projeção** no menu **Definições 1** do OSD.

Problema: A imagem apresenta riscas

1. Ajuste as definições de **Frequência** e **Alinhamento** no menu **Imagem->Computador** do OSD para os valores predefinidos.
2. Para garantir que o problema não é causado pela placa gráfica do PC, ligue a outro PC.

Problema: A imagem não tem contraste

Ajuste a definição **Contraste** no menu **Imagem** do OSD.

Problema: A cor da imagem projectada não corresponde à imagem original.

Ajuste as definições de **Temperatura da cor** e **Gama** no menu **Imagem >> Avançado** do OSD.

Problemas com a lâmpada

Problema: Não há luz no projector

1. Verifique se o cabo de alimentação está correctamente ligado.
2. Certifique-se de que a tomada eléctrica está em boas condições testando outro dispositivo eléctrico.
3. Reinicie o projector na ordem correcta e verifique se o LED de Energia está acesso.
4. Caso tenha substituído recentemente a lâmpada, verifique as ligações da lâmpada.
5. Substitua o módulo da lâmpada.
6. Volte a colocar a lâmpada antiga no projector e solicite a sua reparação.

Problema: A lâmpada desliga-se

1. As sobrecargas de energia podem fazer com que a lâmpada se desligue. Ligue novamente o cabo de alimentação. Quando o LED de Alimentação estiver ligado, prima o botão de alimentação.
2. Substitua o módulo da lâmpada.
3. Volte a colocar a lâmpada antiga no projector e solicite a sua reparação.

Problemas com o controlo remoto

Problema: O projector não responde ao controlo remoto

1. Aponte o controlo remoto para o sensor do controlo remoto do projector.
2. Certifique-se de que não existe nenhum obstáculo entre o controlo remoto e o sensor.
3. Desligue todas as lâmpadas fluorescentes da sala.
4. Verifique a polaridade das pilhas.
5. Substitua as pilhas.
6. Desligue outros dispositivos com infravermelhos próximo do projector.
7. Solicite a reparação do controlo remoto.

Problemas de Áudio

Problema: Não existe som

1. Ajuste o volume no controlo remoto.
2. Ajuste o volume da fonte de áudio.
3. Verifique a ligação do cabo de áudio.
4. Teste a fonte de áudio com outros altifalantes.
5. Envie o projector para reparação.

Problema: O som está distorcido

1. Verifique a ligação do cabo de áudio.
2. Teste a fonte de áudio com outros altifalantes.
3. Envie o projector para reparação.

Reparar o projector

Caso não consiga resolver o problema, deverá solicitar a reparação do projector. Embale o projector na embalagem original. Inclua uma descrição do problema e uma lista com os passos efectuados ao tentar solucionar o problema. As informações poderão ser úteis para os técnicos de assistência. Para obter assistência, devolva o projector ao local onde o mesmo foi adquirido.

P & R de HDMI

P. Qual é a diferença entre um cabo HDMI "Normal" e um cabo HDMI de "Alta Velocidade"?

Recentemente, a HDMI Licensing, LLC anunciou que os cabos devem ser testados como Normais ou de Alta Velocidade.

Os cabos HDMI normais (ou de "categoria 1") foram testados a velocidades de 75Mhz ou até 2,25Gbps, que é o equivalente a um sinal de 720p/1080i.

Os cabos HDMI de Alta velocidade (ou de "categoria 2") foram testados a velocidades de 340Mhz ou até 10,2Gbps, que é a maior largura de banda disponível actualmente utilizando um cabo HDMI e pode suportar sinais de 1080p incluindo sinais com profundidades de cor e/ou taxas de actualizações elevadas a partir da fonte do sinal. Os cabos de alta velocidade também suportam ecrãs de maior resolução, como os monitores de cinema WQXGA (resolução de 2560 x 1600).

P. Como é que utilizo os cabos HDMI com comprimento superior a 10 metros?

Existem muitos utilizadores de HDMI que trabalham em soluções HDMI que prolongam a distância efectiva dos cabos do intervalo típico de 10 metros para comprimentos maiores. Estas empresas fabricam uma variedade de soluções que incluem cabos activos (electrónica activa incluída nos cabos que potencia e prolonga o sinal do cabo), repetidores, amplificadores, assim como cabos CAT5/6 e soluções de fibra óptica.

P. Como é que distingo um cabo HDMI certificado?

Todos os produtos HDMI requerem certificação pelo fabricante como parte da Especificação do Teste de Conformidade da HDMI. No entanto, podem haver instâncias em que alguns cabos portadores do logótipo HDMI estejam disponíveis sem serem devidamente testados. A HDMI Licensing, LLC investiga activamente estas instâncias para garantir que a marca registada HDMI é devidamente usada no mercado. Recomendamos que os consumidores comprem os cabos a fontes fidedignas.

Para mais informações, consulte <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

ESPECIFICAÇÕES

Especificações

Nome do modelo		DX3350	DW3320	DH3331
Tipo de ecrã		XGA 0,7"	WXGA 0,65"	0,65" 1080P
Resolução		1024x768 Nativo	1280x800 Nativo	1920x1080p Nativo
Distância de projeção		1 metro ~ 10 metros		
Tamanho do ecrã de projeção		22,3"~378,6" polegadas	20,7"~351,7" polegadas	21,2"~361,4" polegadas
Lente de projeção		Focagem manual/zoom manual		
Taxa de zoom		1,7x		
Correção de distorção	Vertical	±30° para ±30 passos		
	Horizontal	±25° para ±25 passos		
Métodos de projeção		Frontal, Posterior, Secretária/Teto (Posterior, Frontal)		
Compatibilidade de dados		VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA@60hz, Mac		
SDTV/ EDTV/ HDTV		480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
Compatibilidade de vídeo		NTSC/ NTSC (M, 3.58/4.43 MHz), PAL (B,D,G,H,I,M,N) SECAM (B,D,G,K,K1,L)		
Sincronização horizontal		15, 31 – 91,4kHz		
Sincronização vertical		24 - 30Hz, 47 – 120 Hz		
Certificações de segurança		FCC-B, cUL, UL, CB, CE, CCC, KC, PCT, NOM, China CECP, C-tick		
Temperatura de funcionamento		5° ~ 40°C		
Dimensões		444,6mm (L) x 330,2mm (P) x 161,5mm (A)		
Entrada AC		AC Universal 100 – 240, 110 VAC padrão (100 – 240)/+-10%		
Consumo de energia		480W (Normal), 380W (Eco) , <0,5W (Em espera), <2W (ligado por Lan)		
Lâmpada		370W (Normal) / 280W (Eco)		
Altifalante		RMS de 7W x 2		
Terminais de entrada		VGA x 2		
		DVI-D x 1		
		S-Video x 1		
		5 BNC (RGBHV) x 1		
		Ficha mini estéreo x 3		
		Vídeo composto x1		
		HDMI (MHL) x 1, HDMI x 1		
		Áudio RCA (E/D) x 1		
		Ficha mini de microfone x 1		
		USB tipo A x 1		
		-	-	RJ45 (HDBaseT)

Terminais de saída	VGA x 1
	Áudio RCA (E/D) x 1
	Áudio de PC x 1
	Sincronização 3D x 1
Terminais de controlo	RS-232C x 1
	RJ45 x 1
	Acionador do ecrã: Ficha DC x 1 (função de saída DC12V 200mA)
	Entrada de controlo remoto com fios x 1
	Saída de controlo remoto com fios x 1
	USB Tipo B para assistência x1
Segurança	Ranhura de segurança Kensington
	Barra de segurança

Nota: Para questões relacionadas com as especificações do produto, contacte o seu distribuidor local

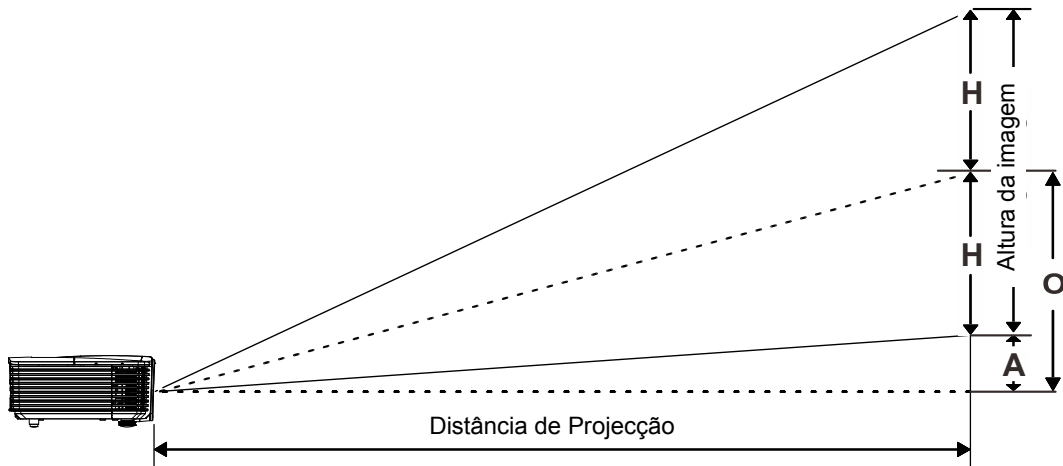
Especificações

Nome do modelo		DH3330	DU3340	DU3341
Tipo de ecrã		0,65" 1080P	WUXGA 0,67"	WUXGA 0,67"
Resolução		1920x1080p Nativo	1920x1200 Nativo	1920x1200 Nativo
Distância de projeção		1 metro ~ 10 metros		
Tamanho do ecrã de projeção		21,2"~361,4" polegadas	21,8"~371,4" polegadas	21,8"~371,4" polegadas
Lente de projeção		Focagem manual/zoom manual		
Taxa de zoom		1,7x		
Correção de distorção	Vertical	±30° para ±30 passos		
	Horizontal	±25° para ±25 passos		
Métodos de projeção		Frontal, Posterior, Secretária/Teto (Posterior, Frontal)		
Compatibilidade de dados		VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA@60hz, Mac		
SDTV/ EDTV/ HDTV		480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
Compatibilidade de vídeo		NTSC/ NTSC (M, 3.58/4.43 MHz), PAL (B,D,G,H,I,M,N) SECAM (B,D,G,K,K1,L)		
Sincronização horizontal		15, 31 – 91,4kHz		
Sincronização vertical		24 - 30Hz, 47 – 120 Hz		
Certificações de segurança		FCC-B, cUL, UL, CB, CE, CCC, KC, PCT, NOM, China CECP, C-tick		
Temperatura de funcionamento		5° ~ 40°C		
Dimensões		444,6mm (L) x 330,2mm (P) x 161,5mm (A)		
Entrada AC		AC Universal 100 – 240, 110 VAC padrão (100 – 240)/+/-10%		
Consumo de energia		480W (Normal), 380W (Eco) , <0,5W (Em espera), <2W (ligado por Lan)		
Lâmpada		370W (Normal) / 280W (Eco)		
Altifalante		RMS de 7W x 2		
Terminais de entrada		VGA x 2		
		DVI-D x 1		
		S-Video x 1		
		5 BNC (RGBHV) x 1		
		Ficha mini estéreo x 3		
		Vídeo composto x1		
		HDMI (MHL) x 1, HDMI x 1		
		Áudio RCA (E/D) x 1		
		Ficha mini de microfone x 1		
		USB tipo A x 1		
		-	-	RJ45 (HDBaseT)

Terminais de saída	VGA x 1
	Áudio RCA (E/D) x 1
	Áudio de PC x 1
	Sincronização 3D x 1
Terminais de controlo	RS-232C x 1
	RJ45 x 1
	Acionador do ecrã: Ficha DC x 1 (função de saída DC12V 200mA)
	Entrada de controlo remoto com fios x 1
	Saída de controlo remoto com fios x 1
	USB Tipo B para assistência x1
Segurança	Ranhura de segurança Kensington
	Barra de segurança

Nota: Para questões relacionadas com as especificações do produto, contacte o seu distribuidor local

Distância e tamanho da projecção



Distância de Projecção e Tabela de Tamanhos

DW3320 WXGA 0,65"

	TELE					PANORÂMICO				
Distância (m)	1,93	3,86	4,82	9,65	10	1,42	2,84	5,69	8,53	10
Diagonal (")	40	80	100	200	207	50	100	200	300	352
Largura da imagem (cm)	86,2	172,3	215,4	430,8	446,4	107,7	215,4	430,8	646,2	757,6
Altura da imagem (cm)	53,8	107,7	134,6	269,2	279	67,3	134,6	269,2	403,9	473,5
H (cm)	27	54	67	135	140	34	67	135	202	237
O (cm)	36	72	90	181	187	45	90	181	271	318
A (cm)	9,2	18,5	23,1	46,2	47,8	11,5	23,1	46,2	69,3	81,2

DX3350 0,7" XGA

	TELE					PANORÂMICO				
Distância (m)	1,8	3,59	4,49	8,98	10	1,32	2,64	5,28	7,92	10
Diagonal (")	40	80	100	200	223	50	100	200	300	378,5 6
Largura da imagem (cm)	81,3	162,6	203,2	406,4	452,5	101,6	203,2	406,4	609,6	769,2
Altura da imagem (cm)	61	121,9	152,4	304,8	339,4	76,2	152,4	304,8	457,2	579,2
H (cm)	31	61	76	152	170	38	76	152	229	290
O (cm)	38	76	95	190	212	48	95	190	285	361
A (cm)	7,5	15,1	18,8	37,6	41,9	9,4	18,8	37,6	56,5	71,3

DH3331 0,65"1080P

	TELE					PANORÂMICO				
Distância (m)	1,89	3,77	4,72	9,43	10	1,38	2,77	5,53	8,30	10
Diagonal (")	40	80	100	200	212,1	50	100	200	300	361,4
Largura da imagem (cm)	88,6	177,1	221,4	442,8	469,5	110,7	221,4	442,8	664,1	800,1
Altura da imagem (cm)	49,8	99,6	124,5	249,1	264,1	62,3	124,5	249,1	373,6	450,0
H (cm)	24,9	49,8	62,3	124,5	132,1	31,1	62,3	124,5	186,8	225,0
O (cm)	33,8	67,7	84,6	169,2	179,5	42,3	84,6	169,2	253,8	305,8
A (cm)	8,9	17,9	22,4	44,7	47,4	11,2	22,4	44,7	67,1	80,8

DH3330 0,65" 1080P

	TELE					PANORÂMICO				
Distância (m)	1,89	3,77	4,72	9,43	10	1,38	2,77	5,53	8,30	10
Diagonal (")	40	80	100	200	212	50	100	200	300	361
Largura da imagem (cm)	88,6	177,1	221,4	442,8	469,4	110,7	221,4	442,8	664,1	800,0
Altura da imagem (cm)	49,8	99,6	124,5	249,0	264,1	62,3	124,5	249,0	373,6	450,0
H (cm)	24,9	49,8	62,3	124,5	132,0	31,1	62,3	124,5	186,8	225
O (cm)	33,8	67,7	84,7	169,2	179,4	42,3	84,7	169,2	253,9	305,8
A (cm)	8,9	17,9	22,4	44,7	47,4	11,2	22,4	44,7	67,1	80,8

DU3340 / DU3341 0,67" WUXGA

	TELE					PANORÂMICO				
Distância (m)	1,84	3,67	4,59	9,18	10	1,35	2,69	5,38	8,08	10
Diagonal (")	40	80	100	200	218	50	100	200	300	371
Largura da imagem (cm)	86,2	172,3	215,4	430,8	469,4	107,7	215,4	430,8	646,2	800,0
Altura da imagem (cm)	53,8	107,7	134,6	269,2	293,4	67,3	134,6	269,2	403,9	500,0
H (cm)	26,9	53,8	67,3	134,6	132,0	33,7	67,3	134,6	201,9	250
O (cm)	32,9	65,9	82,4	164,8	164,9	41,2	82,4	164,8	247,1	306
A (cm)	6,0	12,1	15,1	30,2	32,9	7,5	15,1	30,2	45,2	56

Tabela de frequências e resoluções

O projetor pode exibir várias resoluções. A tabela seguinte apresenta as resoluções que podem ser exibidas pelo projetor.

SINAL	RESOLUÇÃO	SINCRONIZAÇÃO HORIZONTAL (KHz)	SINCRONIZAÇÃO VERTICAL (Hz)	COMPOSTO S_VIDEO	COMPONENTE	RGB (ANALÓGICO)	DP/HDMI (DIGITAL)
NTSC	—	15,7	60,0	○	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,6	50,0	○	—	—	—
VESA	720 x 400	31,5	70,1	—	—	○	○
	720 x 400	37,9	85,0	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	○	○
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	○	○
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	○	○
	* 800 x 600	37,9	60,3	—	—	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	○	○
	** 800 x 600	76,3	120,0	—	—	○	○
	* 1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	** 1024 x 768	97,6	120,0	—	—	○	○
	1024 x 768	99,0	120,0	—	—	○	○
	1152 x 864	67,5	75,0	—	—	○	○
	* 1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○	○
	* 1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○	○
	1280 x 768	47,4	60,0	—	—	○	○
	* 1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○	○
	* 1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	** 1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○	○
	*** 1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	○	○
	*** 1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○
	*** 1366 x 768	47,7	60,0	—	—	○	○
	*** 1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○
1440 x 900	55,5	59,9	—	—	○	○	
*** 1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○	○	
1440 x 900	70,6	75,0	—	—	○	○	
1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	○	○	
1680 x 1050	64,7	59,9	—	—	○	○	
1680 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○	
1920 x 1200	74,0	60,0	—	—	○	○	
1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	○	○	

SINAL	RESOLUÇÃO	SINCRONIZAÇÃO HORIZONTAL (KHz)	SINCRONIZAÇÃO VERTICAL (Hz)	COMPOSTO S_VIDEO	COMPONENTE	RGB (ANALÓGICO)	DP/HDMI (DIGITAL)
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	○	○
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	○	○
SDTV	480i	15,7	60,0	—	○	—	○
	576i	15,6	50,0	—	○	—	○
EDTV	576p	31,3	50,0	—	○	—	○
	480p	31,5	60,0	—	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50,0	—	○	—	○
	720p	45,0	60,0	—	○	—	○
	1080i	33,8	60,0	—	○	—	○
	1080i	28,1	50,0	—	○	—	○
	1080p	27,0	24,0	—	○	—	○
	1080p	28,0	25,0	—	○	—	○
	1080p	33,7	30,0	—	○	—	○
	1080p	56,3	50,0	—	○	—	○
	1080p	67,5	60,0	—	○	—	○

O: Frequência suportada

—: Frequência não suportada

★Nota sobre 3D :

“★” Significa que pode suportar sinais 3D e não 3D com o formato Fotograma sequencial e Superior/Inferior.


“★★” Significa que pode suportar sinais 3D e não 3D com o formato Fotograma sequencial.

“★★★” Significa que a temporização pode suportar sinais 3D e não 3D com o formato Superior/Inferior.

A apresentação em 3D depende do ficheiro EDID e da placa gráfica. É possível que o utilizador não consiga seleccionar os formatos de apresentação em 3D na placa gráfica.

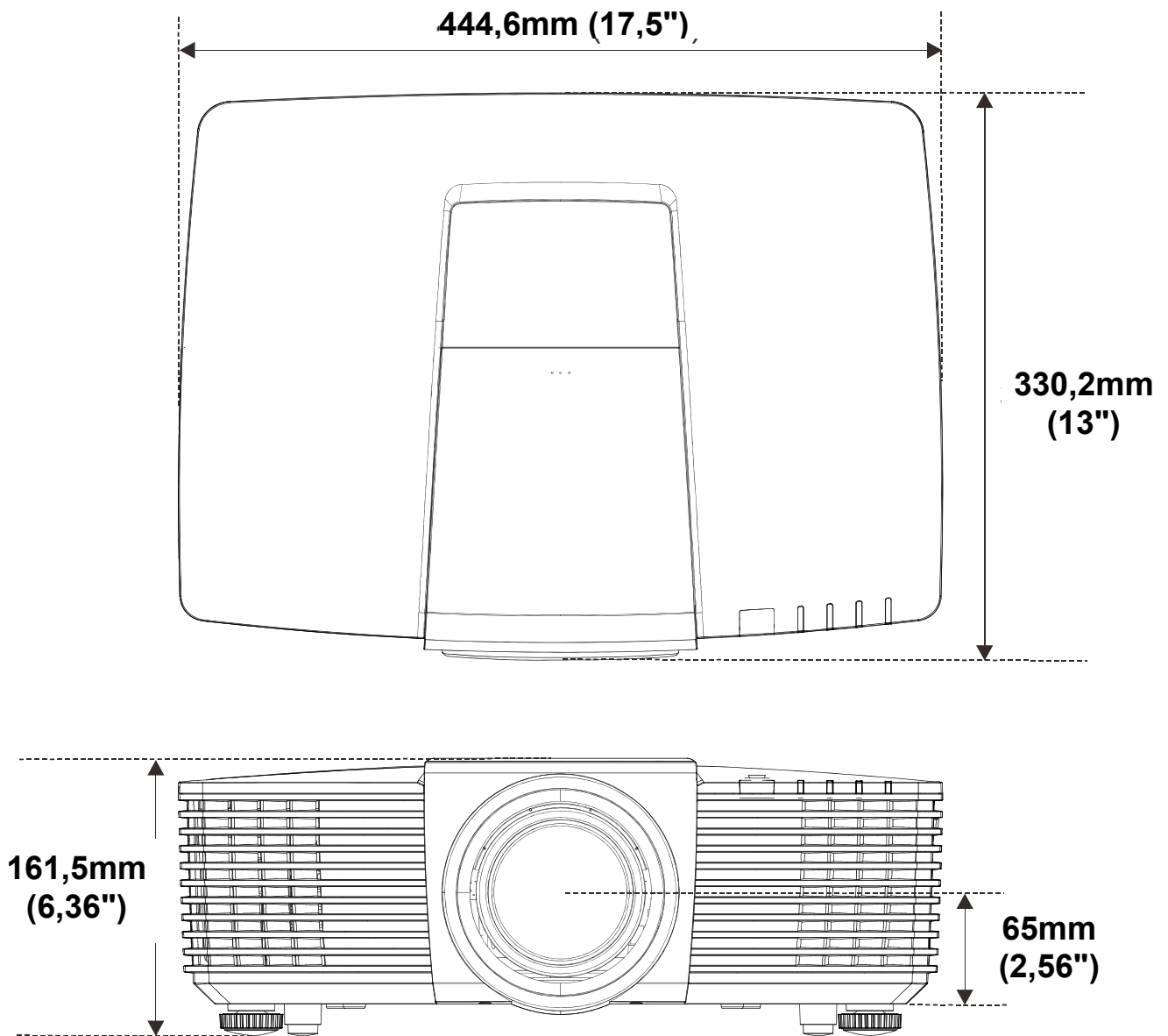
★A resolução do ecrã é de 1280 x 800. As resoluções diferentes da nativa poderão apresentar texto ou linhas não uniformes.

★A cor  significa apenas Visível. (apenas 4:3)

★A cor  significa que é aceitável algum ruído, porque o modo de sincronização de vídeo não se ajusta automaticamente.

★A principal ferramenta de verificação de sincronização de HDTV é o leitor de DVD, VG828 é secundário.

Dimensões do projector



CONFORMIDADE REGULAMENTAR

Aviso da FCC

Este equipamento foi testado e verificou-se que está em conformidade com os limites estipulados para um dispositivo digital de Classe B, segundo o Artigo 15º das Normas da FCC. Estes limites foram concebidos para proporcionar uma protecção razoável contra interferências prejudiciais quando o equipamento é utilizado numa instalação comercial.

Este equipamento gera, utiliza e pode emitir energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com o manual de instruções, pode interferir prejudicialmente com as comunicações via rádio. A utilização deste equipamento numa área residencial pode provocar uma interferências prejudiciais devendo, neste caso, o utilizador corrigir as interferências decorrendo os custos por sua conta.

Quaisquer alterações ou modificações não aprovadas expressamente pelas partes responsáveis pela conformidade poderão impedir o utilizador de operar este equipamento.

Canadá

Este dispositivo digital de Classe B está em conformidade com a norma canadiana ICES-003.

Certificações de segurança

FCC-B, cUL, UL, CB, CE, CCC, KC, PCT, NOM, China CECP, e C-tick.

Protocolo RS-232C

Definição RS232

Taxa de Baud:	9600
Verificação de paridade:	Nenhuma
Bit de dados:	8
Bit de paragem:	1
Controlo de fluxo	Nenhuma

Atraso mínimo para o comando seguinte: **1ms**

Estrutura do comando de controlo

	Código do cabeçalho	Código do comando	Código de dados	Código de fim
HEX		Comando	Dados	0Dh
ASCII	"V"	Comando	Dados	CR

Comando de operação

Nota:

"CR" significa Retorno do cartucho

XX=00-98, ID do projector, XX=99 para todos os projectores

Resultado de aprovação P=Aprovado / F=Reprovado

n: 0:Desactivar1: Activar/Valor(0~9999)

Grupo de comando 00

ASCII	HEX	Função	Descrição	Resultado de aprovação
VXXS0001	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 31h 0Dh	Power On		P/F
VXXS0002	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 32h 0Dh	Power Off		P/F
VXXS0003	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 33h 0Dh	Resync		P/F
VXXG0004	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 34h 0Dh	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0005n	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 35h nh 0Dh	Set Air filter timer	n=0~999999	P/F
VXXG0005	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 35h 0Dh	Get Air filter timer	n=0~999999	Pn/F
VXXS0006	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 36h 0Dh	System Reset		P/F
VXXG0007	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 37h 0Dh	Get System Status	0: Reset 1: Standby 2: Operation 3: Cooling	Pn/F
VXXG0008	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 38h 0Dh	Get F/W Version		Pn/F
VXXG0009	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 39h 0Dh	Get Alter EMail		Pn/F
VXXS0009n	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 39h nh 0Dh	Set Alter Email	n=xxxxxx@xxxx.xx.xx	P/F
VXXS0010	56h Xh Xh 53h 30h 30h 31h 30h 0Dh	Lamp Hours Reset		P/F

Grupo de comando 01				
ASCII	HEX	Função	Descrição	Valor de aprovação
VXXG0101	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 31h 0Dh	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 31h nh 0Dh	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 32h 0Dh	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 32h nh 0Dh	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 33h 0Dh	Get Color	n=0~100	Pn/F
VXXS0103n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 33h nh 0Dh	Set Color	n=0~100	P/F
VXXG0104	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 34h 0Dh	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 34h nh 0Dh	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 35h 0Dh	Get Sharpness	0~31	Pn/F
VXXS0105n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 35h nh 0Dh	Set Sharpness	0~31	P/F
VXXG0106	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 36h 0Dh	Get Color Temperature	0:Warm 1:Normal 2:Cold	Pn/F
VXXS0106n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 36h nh 0Dh	Set Color Temperature	0:Warm 1:Normal 2:Cold	P/F
VXXG0107	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 37h 0Dh	Get Gamma	0:1.8 1:2.0C 2:2.2 3:2.4 4:B&W 5:Linear	Pn/F
VXXS0107n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 37h nh 0Dh	Set Gamma	0:1.8 1:2.0C 2:2.2 3:2.4 4:B&W 5:Linear	P/F
VXXG0108	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 38h 0Dh	Get Display Mode	0: Presentation 1:Bright 2:Game 3:Movie 4.Vivid 5:TV 6:sRGB 7.DICOM SIM 8:User	Pn/F
VXXS0108n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 38h nh 0Dh	Set Display Mode	0: Presentation 1:Bright 2:Game 3:Movie 4.Vivid 5:TV 6:sRGB 7.DICOM SIM 8:User	P/F

Grupo de comando 02				
ASCII	HEX	Função	Descrição	Valor de aprovação
VXXS0201	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 31h 0Dh	Select RGB		P/F
VXXS0202	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 32h 0Dh	Select RGB2		P/F
VXXS0203	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 33h 0Dh	Select DVI		P/F
VXXS0204	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 34h 0Dh	Select Video		P/F
VXXS0205	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 35h 0Dh	Select S-Video		P/F
VXXS0206	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 36h 0Dh	Select HDMI		P/F
VXXS0207	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 37h 0Dh	Select BNC		P/F
VXXS0208	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 38h 0Dh	Select Component		P/F
VXXS0209	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 39h 0Dh	Select HDMI 2		P/F
VXXS0210	56h Xh Xh 53h 30h 32h 31h 30h 0Dh	Select Display Port		P/F
VXXS0211	56h Xh Xh 53h 30h 32h 31h 31h 0Dh	Select Multi Media		P/F
VXXS0215	56h Xh Xh 53h 30h 32h 31h 35h 0Dh	Select HDBASET		P/F
VXXG0220	56h Xh Xh 47h 30h 32h 32h 30h 0Dh	Get Current Source	Return 1:RGB 2:RGB2 3:DVI 4:Video 5:S-Video 6:HDMI 7:BNC 8:Component 9:HDMI 2 10:Display Port 11:Multi Media 15:HDBASET	Pn/F

Grupo de comando 03				
ASCII	HEX	Função	Descrição	Valor de aprovação
VXXG0301	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 31h 0Dh	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3: Letter Box 4: Native 5: 2.35:1	Pn/F
VXXS0301n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 31h nh 0Dh	Set Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3: Letter Box 4: Native 5: 2.35:1	P/F
VXXG0302	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 32h 0Dh	Blank		Pn/F
VXXS0302n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 32h nh 0Dh	Blank		P/F
VXXG0303	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 33h 0Dh	Auto Keystone On		Pn/F
VXXS0303n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 33h nh 0Dh	Auto Keystone On		P/F
VXXG0304	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 34h 0Dh	Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 34h nh 0Dh	Freeze On		P/F
VXXG0305	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 35h 0Dh	Volume	n=0~10	Pn/F

Grupo de comando 03				
ASCII	HEX	Função	Descrição	Valor de aprovação
VXXS0305n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 35h nh 0Dh	Volume	n=0~10	P/F
VXXG0306	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 36h 0Dh	Treble	n=0~16	Pn/F
VXXS0306n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 36h nh 0Dh	Treble	n=0~16	P/F
VXXG0307	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 37h 0Dh	Bass	n=0~16	Pn/F
VXXS0307n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 37h nh 0Dh	Bass	n=0~16	P/F
VXXG0308	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 38h 0Dh	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 38h nh 0Dh	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 39h 0Dh	Get vertical keystone value	n=-30~+30	Pn/F
VXXS0309n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 39h nh 0Dh	Set vertical keystone value	n=-30~+30	P/F
VXXG0310	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 30h 0Dh	Get horizontal keystone value	n=-25~+25	Pn/F
VXXS0310n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 30h nh 0Dh	Set horizontal keystone value	n=-25~+25	P/F
VXXG0311	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 31h 0Dh	Get the zoom	n=-10~+10	Pn/F
VXXS0311n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 31h nh 0Dh	Adjust the zoom	n=-10~+10	P/F
VXXG0312	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 32h 0Dh	Get the focus	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0312n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 32h nh 0Dh	Adjust the focus	n=-20~+20	P/F
VXXG0313	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 33h 0Dh	Get the vertical lens shift	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0313n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 33h nh 0Dh	Adjust the vertical lens shift	n=-20~+20	P/F
VXXG0314	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 34h 0Dh	Get the horizontal lens shift	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0314n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 34h nh 0Dh	Adjust the horizontal lens shift	n=-20~+20	P/F
VXXG0315	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 35h 0Dh	Get the 3D Mode	n= 0~2	Pn/F
VXXS0315n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 35h nh 0Dh	Adjust the 3D Mode	0:Off 1:DLP 2: IR	P/F
VXXG0316	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 36h 0Dh	Get the 3D sync inverter	n= 0~1	Pn/F
VXXS0316n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 36h nh 0Dh	Adjust the 3D sync inverter	0:Off 1:On	P/F
VXXG0317	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 37h 0Dh	Get the 3D format	n= 0~3	P/F
VXXS0317n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 37h nh 0Dh	Adjust the 3D format	0:FS 1:TB 2:SBS 3:FP	Pn/F

Grupo de comando 03				
ASCII	HEX	Função	Descrição	Valor de aprovação
VXXG0319	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 39h 0Dh	Adjust the Lamp mode	n= 0~2	Pn/F
VXXS0319n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 39h nh 0Dh	Adjust the Lamp mode	0:Eco 1:Normal 2:Dynamic Eco	P/F
VXXS0320	56h Xh Xh 53h 30h 33h 32h 30h 0Dh	Screen Capture		P/F
VXXG0321	56h Xh Xh 47h 30h 33h 32h 31h 0Dh	Get Splash Logo	0:STD 1:Black 2:Blue	Pn/F
VXXS0321n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 32h 31h nh 0Dh	Set Splash Logo	0:STD 1:Black 2:Blue	P/F
VXXG0322	56h Xh Xh 47h 30h 33h 32h 32h 0Dh	Get Fan Speed	n= 0~1	Pn/F
VXXS0322n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 32h 32h nh 0Dh	Set Fan Speed	0:Normal 1:High Speed	P/F
VXXG0330	56h Xh Xh 47h 30h 33h 33h 30h 0Dh	Get Sleep Timer (min = n*5)	n= 0~120	Pn/F
VXXS0330n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 33h 30h nh 0Dh	Set Sleep Timer (min = n*5)	n= 0~120	P/F